Proiector LCD

Manual de utilizare

Culoare şi aspectul pot fi diferite în funcție de produs, iar specificațiile se pot schimba fără notificare prealabilă pentru a îmbunătăți performanța.

Cuprins

PRINCIPALELE MĂSURI DE SIGURANȚĂ

Înainte de a începe 1-1
Păstrarea şi întreținerea 1-2
Măsuri de siguranță 1-3

INSTALAREA ŞI CONECTAREA

Conținutul pachetului 2-1
Instalarea proiectorului 2-2
Reglarea înălțimii cu picioarele reglabile 2-3
Reglarea zoomului şi focalizării 2-4
Dimensiunea ecranului şi distanța de proiecție 2-5
Reglarea opțiunilor H-Keystone şi V-Keystone 2-6
Înlocuirea lămpii 2-7
Partea posterioară 2-8
Configurarea mediului PC 2-9
Moduri de afişare acceptate 2-10
Conectarea la sursa de alimentare 2-11
Conectarea la PC 2-12
Conectarea unui PC utilizând un cablu HDMI/DVI 2-13
Conectarea unui monitor extern 2-14
Conectarea unui dispozitiv compatibil HDMI 2-15
Conectarea unui dispozitiv AV utilizând un cablu D-Sub 2-16
Conectarea unui dispozitiv AV cu ieşire component 2-17
Conectarea cu ajutorul unui cablu Video/S-Video 2-18
Conectarea unei boxe externe 2-19
Conectarea la o rețea 2-20
Dispozitivul de blocare Kensington 2-21

UTILIZARE

Caracteristicile produsului 3-1
Față, partea superioară 3-2
Telecomanda 3-3
Indicatoarele cu LED-uri 3-4
Utilizarea meniului de reglare a ecranului (OSD: Afişaj pe ecran) . . 3-5
Administrarea rețelei 3-6

DEPANARE

Înainte de a solicita service 4-1

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Specificații 5-1
RS-232C Tabel de comenzi 5-2
Contactarea SAMSUNG ÎN ÎNTREAGA LUME 5-3
Casarea corectă - doar pentru Europa 5-4

1 Principalele măsuri de siguranță

1-1 Înainte de a începe

Pictograme utilizate în acest manual

PICTOGRAMĂ	NUME	SEMNIFICAȚIE
	Atenție	Indică situații în care este posibil ca funcția să nu fie disponibilă sau setarea să fie anulată.
	Notă	Indică o recomandare sau sugestie pentru utilizarea unei funcții.

Utilizarea acestui manual

- Citiți cu atenție măsurile de siguranță înainte de a utiliza acest produs.
- Dacă apar probleme, consultați secțiunea „Depanarea”.

Mențiune privind drepturile de autor

Conținutul acestui manual poate fi modificat fără preaviz pentru îmbunătățirea performanței.

Copyright © 2009 Samsung Electronics Co Ltd. Toate drepturile rezervate.

Drepturile de autor pentru acest manual sunt rezervate de Samsung Electronics Co Ltd.

Conținutul acestui manual nu poate fi reprodus, distribuit sau utilizat parțial sau în întregime, sub nicio formă, fără permisiunea scrisă a Samsung Electronics, Co., Ltd.

1-2 Păstrarea şi întreținerea

Curățarea suprafeței şi obiectivului

Ştergeți proiectorul cu o cârpă moale şi uscată.

- Evitați curățarea produsului cu o substanță inflamabilă, precum benzen sau diluant.
- Evitați zgârierea obiectivului cu unghiile sau cu un obiect ascuțit. Riscați să zgâriați sau să deteriorați produsul.
- Evitați curățarea produsului cu o lavetă udă sau pulverizând apă direct pe acesta.
  Dacă pătrunde apă în produs, există pericol de incendiu, electrocutare sau pot apărea probleme cu produsul.
- Dacă proiectorul se udă, este posibil să apară o pată albă pe suprafața acestuia.

Aspectul şi culoarea pot fi diferite în funcție de model.

Curățarea interiorului proiectorului

Pentru curățarea interiorului proiectorului, contactați un centru de service.

- Contactați un centru de service dacă în proiector pătrunde praf sau substanțe străine.

Pictograme utilizate pentru măsurile de siguranță

PICTOGRAMĂ	NUME	SEMNIFICAȚIE
	Avertisment	Nerespectarea măsurilor marcate cu acest semn poate duce la răniri grave sau chiar deces.
	Atenție	Nerespectarea măsurilor marcate cu acest semn poate duce la vătămări corporale sau daune materiale.

Semnificația semnelor

A nu se efectua.

A nu se dezasambla.

A nu se atinge.

Trebuie respectat.

Ştecherul trebuie scos din priză.

Trebuie împământat pentru a împiedica electrocutarea.

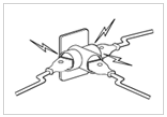
Referitor la alimentare

Imaginile următoare sunt oferite doar în scop consultativ şi pot fi diferite în funcție de model şi țară.

Avertisment

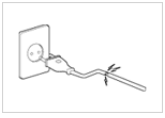
Conectați ferm ştecherul.

- În caz contrar, există pericol de incendiu.



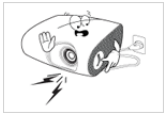
Evitați conectarea mai multor echipamente electrice la aceeaşi priză.

- În caz contrar, există pericol de incendiu din cauza supraîncălzirii prizei.



Evitați utilizarea unui cablu de alimentare sau ştecher deteriorat sau unei prize desprinse.

- În caz contrar, există pericol de electrocutare sau incendiu.



Evitați îndoirea sau răsucirea excesivă a cablului de alimentare şi nu aşezați obiecte grele pe cablu.

- În caz contrar, există pericol de electrocutare sau incendiu din cauza unui cablu de alimentare deteriorat.

Evitați conectarea sau deconectarea sursei de alimentare cu mâinile ude.

- În caz contrar, există pericol de electrocutare.

Asigurați-vă că ați conectat cablul de alimentare la o priză cu împământare (numai pentru echipamente de izolare din clasa 1).

- În caz contrar, există pericol de electrocutare sau rănire.

Pentru mutarea produsului, întrerupeți alimentarea şi deconectați cablul de alimentare şi toate cablurile conectate la produs.

- În caz contrar, există pericol de electrocutare sau incendiu din cauza unui cablu de alimentare deteriorat.

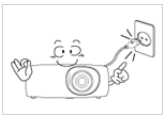
Atenție

Atunci când scoateți ştecherul din priză, asigurați-vă că trageți de ştecher, nu de cablu.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la electrocutare sau incendiu.

Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.

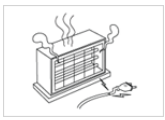
- Există pericol de electrocutare sau incendiu.



Conectați ştecherul la o priză la care aveți acces uşor.

- Dacă apar probleme cu produsul, trebuie să deconectați ştecherul pentru a întrerupe complet alimentarea cu energie. Nu puteți întrerupe complet alimentarea cu energie utilizând numai butonul de alimentare de pe produs.

Nu porniți sau opriți produsul prin conectarea sau deconectarea ştecherului. (Nu utilizați ştecherul ca întrerupător.)



Mențineți cablul de alimentare departe de sursele de căldură.

Referitor la instalare

Avertisment

Evitați instalarea produsului într-un loc expus la lumina directă a soarelui şi instalarea lângă o sursă de căldură, precum foc sau calorifer.

- Riscați să scurtați ciclul de viață al produsului sau să produceți un incendiu.

Atunci când instalați produsul într-un dulap sau pe un raft, aveți grijă ca partea din față a produsului să se sprijine complet pe suprafața dulapului sau a raftului.

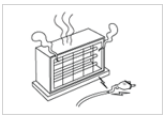
- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la căderea produsului, cauzând deteriorarea acestuia sau rănirea.
- Asigurați-vă că utilizați un dulap sau raft corespunzător dimensiunii produsului.

Evitați instalarea produsului într-un loc slab ventilat, cum ar fi un raft de bibliotecă sau un dulap.

- În caz contrar, există pericol de incendiu din cauza supraîncălzirii interne.

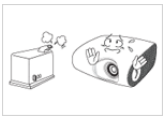
La instalarea produsului pe o consolă sau pe un raft, asigurați-vă că partea din față a produsului nu depăşeşte limita consolei sau a raftului.

- În caz contrar, există pericolul ca produsul să cadă, ducând la defectarea acestuia sau la rănire.



Mențineți cablul de alimentare departe de sursele de căldură.

- Învelişul cablului se poate topi şi poate provoca electrocutare sau incendiu.



Nu instalați produsul într-un loc expus la praf, umezeală (saună), grăsimi, fum sau apă (picături de ploaie) şi nu-l instalați într-un vehicul.

- Există pericol de electrocutare sau incendiu.

Când tună sau fulgeră, deconectați cablul de alimentare.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la electrocutare sau incendiu.

Nu instalați produsul în zone cu praf excesiv.

Atenție

Aveți grijă să nu blocați orificiul de ventilare cu fața de masă sau perdeaua.

- În caz contrar, există pericol de incendiu din cauza supraîncălzirii interne.

Manevrați produsul cu grijă când îl aşezați jos.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la probleme cu produsul sau rănire.

Nu permiteți căderea produsului în timpul transportului.

- Există pericolul apariției de probleme cu produsul sau rănire.

Nu instalați produsul la o înălțime la care copiii pot ajunge.

- Dacă un copil atinge produsul, există pericolul ca produsul să cadă şi să ducă la rănire.

Referitor la utilizare

Evitați să introduceți în produs obiecte metalice, precum tije, monede sau agrafe de păr, sau obiecte inflamabile (în orificiile de ventilare, porturi etc).

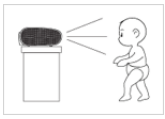
- Dacă produsul intră în contact cu apa sau cu o substanță străină, întrerupeți alimentarea, deconectați cablul de alimentare şi contactați un centru de service.
- În caz contrar, există pericolul apariției unei probleme la produs, de electrocutare sau incendiu.

Nu demontați şi nu încercați să reparați sau să modificați produsul.

- Dacă produsul necesită reparații, contactați un centru de service.

Nu permiteți copiilor să aşeze obiecte precum jucării sau prăjituri deasupra produsului.

- Dacă un copil se întinde după asemenea obiecte, produsul poate cădea şi accidenta copilul.



Nu priviți direct în lumina lămpii şi nu proiectați imaginea în ochi.

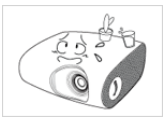
- Aceste lucruri sunt periculoase, în special pentru copii.

Evitați utilizarea şi amplasarea de spray-uri sau obiecte inflamabile lângă produs.

- Există pericol de explozie sau incendiu.

Când scoateți bateriile din telecomandă, aveți grijă ca acestea să nu fie înghițite de copii. Nu lăsați bateriile la îndemâna copiilor.

- Dacă sunt înghițite, solicitați imediat asistență medicală.



Evitați să aşezați pe produs recipiente cu apă, precum vaze, ghivece, băuturi, cosmetice sau medicamente, sau obiecte metalice.

- Dacă produsul intră în contact cu apa sau cu o substanță străină, întrerupeți alimentarea, deconectați cablul de alimentare şi contactați un centru de service.
- În caz contrar, există pericolul apariției unei probleme la produs, de electrocutare sau incendiu.

Atenție

Dacă produsul scoate un zgomot ciudat, un miros de ars sau fum, deconectați imediat ştecherul şi contactați un centru de service.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la electrocutare sau incendiu.

Dacă produsul intră în contact cu apa sau cu o substanță străină, opriți produsul, deconectați cablul de alimentare şi contactați un centru de service.

Dacă mufa de alimentare este expusă la praf, umezeală sau substanțe străine, curățați-o bine.

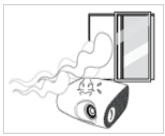
- Există pericol de electrocutare sau incendiu.

Nu utilizați produsul când acesta indică o defecțiune, precum lipsa sunetului sau a imaginii.

- Opriți imediat produsul, deconectați cablul de alimentare din priză şi contactați un centru de service.

La curățarea produsului, deconectați cablul de alimentare şi curățați produsul cu o cârpă moale şi uscată.

- La curățarea produsului, evitați utilizarea de substanțe chimice cum ar fi ceară, benzen, alcool, diluant, insecticid, parfum, lubrifiant sau agent de curățare. Există pericolul deformării exteriorului sau îndepărtării imaginii imprimate.



În cazul apariției unei scurgeri de gaz, nu atingeți produsul sau ştecherul şi aerisiți imediat încăperea.

- Există pericol de explozie sau incendiu din cauza unei scântei.
- Nu atingeți cablul de alimentare sau cablul de antenă în timpul furtunilor cu tunete şi trăsnete.

Dacă nu utilizați produsul o perioadă îndelungată, spre exemplu când plecați de acasă, deconectați cablul de alimentare de la priză.

- În caz contrar, riscați acumularea prafului şi un incendiu provocat de supraîncălzire sau scurtcircuit ori electrocutare.

Nu atingeți obiectivul produsului.

- Acest lucru poate provoca deteriorarea obiectivului.

Dacă produsul este instalat într-un loc în care condițiile de operare variază considerabil, există posibilitatea apariției unei probleme grave de calitate din cauza mediului înconjurător. În acest caz, instalați produsul numai după consultarea centrului de apel.

- Locuri expuse la praf microscopic, substanțe chimice, temperatură prea ridicată sau prea scăzută, umiditate ridicată, precum aeroporturi sau gări unde produsul este utilizat continuu o perioadă îndelungată etc.

Dacă scăpați produsul sau carcasa este deteriorată, opriți-l şi deconectați cablul de alimentare. Contactați un centru de service.

- Nerespectarea acestei instrucțiuni poate duce la incendiu sau electrocutare.

Asigurați-vă că aşezați telecomanda pe o masă sau pe un birou.

- În cazul în care călcați pe telecomandă, riscați să cădeți şi să vă răniți sau să deteriorați produsul.

Pentru a nu vă arde, nu atingeți orificiile de ventilare sau capacul lămpii în timpul funcționării sau imediat după oprirea produsului.

Nu deschideți niciun capac al produsului.

- Acest lucru poate fi periculos din cauza curentului de tensiune înaltă din interiorul produsului.

Aveți grijă să nu atingeți orificiul de ventilație cât timp proiectorul este pornit, deoarece este evacuat aer fierbinte.

Nu amplasați obiecte sensibile la căldură în apropierea proiectorului.

Nu atingeți nicio parte exterioară a produsului cu scule precum un cuțit sau un ciocan.

Pentru a curăța murdăria sau petele de pe obiectivul de proiecție frontal, utilizați spray sau o cârpă umezită în apă cu detergent neutru.

Apelați la un centru de service pentru curățarea interiorului proiectorului cel puțin o dată pe an.

Nu curățați produsul utilizând spray cu apă sau o cârpă umedă. Evitați utilizarea oricăror substanțe chimice, precum detergenți, lac industrial sau auto, materiale abrazive, ceară, benzen, alcool, pe orice parte din plastic a produsului, precum carcasa proiectorului, deoarece aceasta poate cauza deteriorare.

Nu utilizați baterii neidentificate.

Orificiul de ventilație este fierbinte un timp după stingerea proiectorului. Nu atingeți orificiul de ventilație cu mâinile sau corpul.

Mențineți-vă corpul la distanță de lampa proiectorului. Lampa este fierbinte.

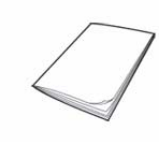
(În special copiii şi persoanele cu pielea sensibilă trebuie să fie atenți.)

2 Instalarea şi conectarea

2-1 Conținutul pachetului

- Despachetați produsul şi verificați dacă au fost incluse toate articolele enumerate mai jos.
- Păstrați ambalajul în cazul în care veți dori să mutați produsul ulterior.

Proiector

CONȚINUT			
			
Ghid rapid	Garanția produsului (nu este disponibilă în toate locațiile)	Manual de utilizare	Cablu de alimentare
Telecomandă / 1 baterie (CR 2025, nu este disponibilă în toate locațiile)	Lavetă de curățare	Cablu D-Sub	

2-2 Instalarea proiectorului

Instalați proiectorul astfel încât fasciculul să fie perpendicular pe ecran.

- Aşezați proiectorul astfel încât obiectivul să fie îndreptat către centrul ecranului. Dacă ecranul nu este vertical, este posibil ca imaginea de pe ecran să nu fie dreptunghiulară.
- Nu instalați ecranul într-o zonă foarte luminoasă. Dacă lumina ambiantă este prea puternică, imaginea va apărea estompată şi nu va fi afişată clar.
- La utilizarea proiectorului într-un mediu luminos, utilizați draperii pentru a nu permite intrarea luminii.
- Puteți instala proiectorul în următoarele locații: Față-Podea/Față-Tavan/Spate-Podea/Spate-Tavan. Pentru a vizualiza setările poziției de instalare, vedeți mai jos.

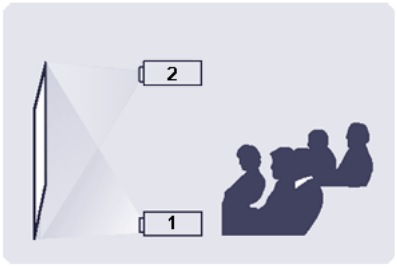
Pentru a regla imaginea atunci când proiectorul este instalat în spatele ecranului

Instalarea în spatele unui ecran semitransparent.

Atunci când instalați proiectorul în spatele unui ecran semitransparent, puteți utiliza meniul pentru a regla imaginea astfel încât să fie afişată corect, în funcție de poziția în care ați amplasat proiectorul, spate-podea (sau jos) sau spate-tavan.

1. Pentru spate-podea, apăsați:
   Menu > Setup > Install > Rear-Floor
2. Pentru spate-tavan, apăsați:
   Menu > Setup > Install > Rear-Ceiling

Pentru a regla imaginea atunci când proiectorul este instalat în fața ecranului



Instalați proiectorul pe partea din care priviți ecranul.

Atunci când instalați proiectorul în fața unui ecran, puteți utiliza meniul pentru a regla imaginea astfel încât să fie afişată corect, în funcție de poziția în care ați amplasat proiectorul, față-podea (sau jos) sau față-tavan.

1. Pentru față-podea, apăsați:
   Menu > Setup > Install > Front-Floor
2. Pentru față-tavan, apăsați:
   Menu > Setup > Install > Front-Ceiling

2-3 Reglarea înălțimii cu picioarele reglabile

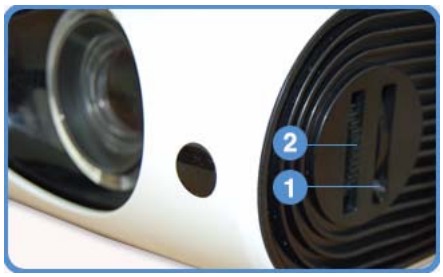
Pentru a ajusta înălțimea proiectorului, rotiți picioarele reglabile ale proiectorului.

Proiectorul poate fi reglat până la o înălțime de 30 mm (aproximativ 12 ˚) față de punctul de referință.

În funcție de poziția proiectorului, poate să apară distorsiunea trapezoidală a imaginii.

Dacă <Auto Keystone> este setat la <On>, orice corecție trapezoidală va fi reglată automat. Dacă este necesară reglarea fină după reglarea automată, reglați utilizând <Keystone>.

2-4 Reglarea zoomului şi focalizării



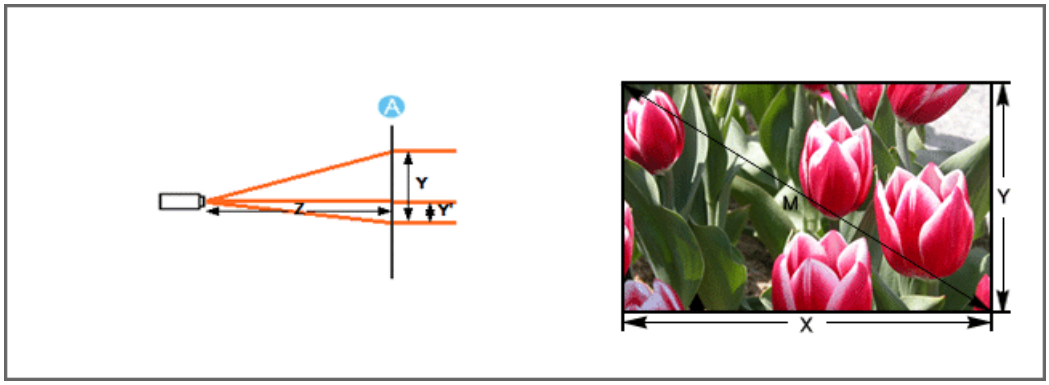
1 Buton pentru zoom: Puteți ajusta dimensiunea imaginii în intervalul de mărire prin utilizarea butonului de zoom.

2 Rozetă de focalizare: Focalizați imaginea de pe ecran utilizând rozeta de focalizare.

Dimensiunea ecranului determină distanța la care trebuie amplasat proiectorul față de ecran.

Dacă nu instalați proiectorul la distanța de proiecție specificată în tabelul Dimensiunea ecranului şi distanța de proiecție, nu veți putea regla corect focalizarea.

2-5 Dimensiunea ecranului şi distanța de proiecție



A. Ecran / Z. Distanță de proiecție / Y'. Distanță de la centrul obiectivului până la marginea inferioară a imaginii

Instalați proiectorul pe o suprafață plană uniformă şi reglați înălțimea proiectorul utilizând picioarele reglabile, pentru a obține o calitate optimă a imaginii. Dacă imaginile nu sunt clare, reglați-le utilizând butonul de zoom sau rozeta de focalizare sau mutați proiectorul înainte şi înapoi.

DIMENSIUNEA ECRANULUI:						DISTANȚĂ DE PROIECȚIE				DECALAJ	
M (DIAGONALĂ)		X (ORIZONTALĂ)		Y (VERTICALĂ)		Z (TELEOBIECTIV)		Z (PANORAMIC)		Y'	
ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM
40	101,6	32	81,3	24	61,0	54,2	137,6	44,9	114,0	4,0	10,2
50	127,0	40	101,6	30	76,2	68,0	172,7	56,4	143,3	5,0	12,7
60	152,4	48	121,9	36	91,4	81,8	207,8	68,0	172,6	6,0	15,2
70	177,8	56	142,2	42	106,7	95,7	243,0	79,5	202,0	7,0	17,8
80	203,2	64	162,6	48	121,9	109,5	278,1	91,1	231,3	8,0	20,3
90	228,6	72	182,9	54	137,2	123,4	313,3	102,6	260,6	9,0	22,9
100	254,0	80	203,2	60	152,4	137,2	348,4	114,1	289,9	10,0	25,4
110	279,4	88	223,5	66	167,6	151,0	383,5	125,7	319,2	11,0	27,9
120	304,8	96	243,8	72	182,9	164,8	418,7	137,2	348,5	12,0	30,5
130	330,2	104	264,2	78	198,1	178,7	453,8	148,7	377,8	13,0	33,0
140	355,6	112	284,5	84	213,4	192,5	488,9	160,3	407,1	14,0	35,6
150	381,0	120	304,8	90	228,6	206,3	524,1	171,8	436,4	15,0	38,1
160	406,4	128	325,1	96	243,8	220,2	559,2	183,4	465,7	16,0	40,6
170	431,8	136	345,4	102	259,1	234,0	594,4	194,9	495,0	17,0	43,2
180	457,2	144	365,8	108	274,3	247,8	629,5	206,4	524,3	18,0	45,7
190	482,6	152	386,1	114	289,6	261,7	664,6	218,0	553,6	19,0	48,3
200	508,0	160	406,4	120	304,8	275,5	699,8	229,5	582,9	20,0	50,8
210	533,4	168	426,7	126	320,0	289,3	734,9	241,0	612,2	21,0	53,3
220	558,8	176	447,0	132	335,3	303,2	770,1	252,6	641,5	22,0	55,9
230	584,2	184	467,4	138	350,5	317,0	805,2	264,1	670,8	23,0	58,4
240	609,6	192	487,7	144	365,8	330,8	840,3	275,6	700,1	24,0	61,0
250	635,0	200	508,0	150	381,0	344,7	875,5	287,2	729,4	25,0	63,5

DIMENSIUNEA ECRANULUI:						DISTANȚĂ DE PROIECȚIE				DECALAJ	
M (DIAGONALĂ)		X (ORIZONTALĂ)		Y (VERTICALĂ)		Z (TELEOBIECTIV)		Z (PANORAMIC)		Y'	
ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM	ȚOLI	CM
260	660,4	208	528,3	156	396,2	358,5	910,6	298,7	758,7	26,0	66,0
270	685,8	216	548,6	162	411,5	372,3	945,7	310,2	788,0	27,0	68,6
280	711,2	224	569,0	168	426,7	386,2	980,9	321,8	817,3	28,0	71,1
290	736,6	232	589,3	174	442,0	400,0	1016,0	333,3	846,6	29,0	73,7
300	762,0	240	609,6	180	457,2	413,9	1051,2	344,9	875,9	30,0	76,2

Acest proiector este conceput să afişeze imaginile optim pe un ecran de 80 ~ 120 țoli.

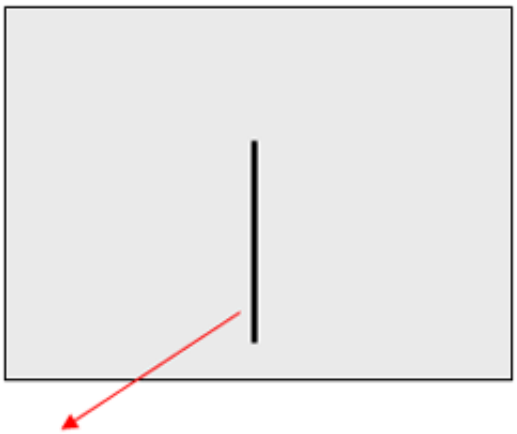
2-6 Reglarea opțiunilor H-Keystone şi V-Keystone

Dacă instalați proiectorul sub linia centrală a ecranului (aproape de tavan sau pe podea, de exemplu), unghiul la care poziționați proiectorul față de ecran cauzează distorsionarea imaginii proiectate.

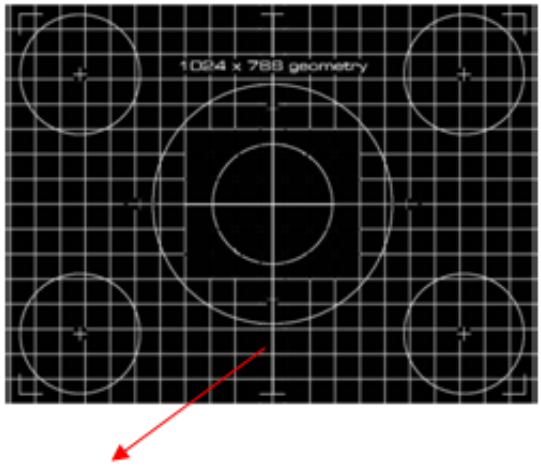
<H-Keystone> şi <V-Keystone> reglează unghiul la care proiectorul este poziționat față de ecran astfel încât forma imaginii afişate de proiector să apară dreptunghiulară.

Pentru a seta opțiunile<H-Keystone> şi <V-Keystone>, urmați aceşti paşi:

1. Porniți proiectorul, apoi apăsați butonul Menu de pe proiector sau de pe telecomandă.
2. Selectați Configurare, apoi apăsați Enter.
3. Asigurați-vă că opțiunea Instalare din partea superioară a meniului este setată la poziția corectă de instalare: <Front-Floor>, <Front-Ceiling>, <Rear-Floor>, sau <Rear-Ceiling>.
4. Selectați <Keystone>, apoi apăsați Enter.
5. Selectați <V-Keystone>, apoi apăsați Enter.
6. Apăsați tasta săgeată stânga sau dreapta pentru a seta valoarea <V-Keystone> la 0.
7. Apăsați tasta săgeată sus sau jos pentru a selecta <H-Keystone>. Setați <H-Keystone > la 0.
8. Reveniți la meniul <Setup>, selectați Modele de test, apoi apăsați Enter.
9. Selectați Carouri, apoi apăsați Enter.
10. Ataşați un şnur de ecran şi asigurați-vă că atârnă perfect drept.
11. Reglați poziția proiectorului până când şnurul (1) şi linia verticală centrală (2) a ecranului din imaginea cu model în carouri sunt paralele.

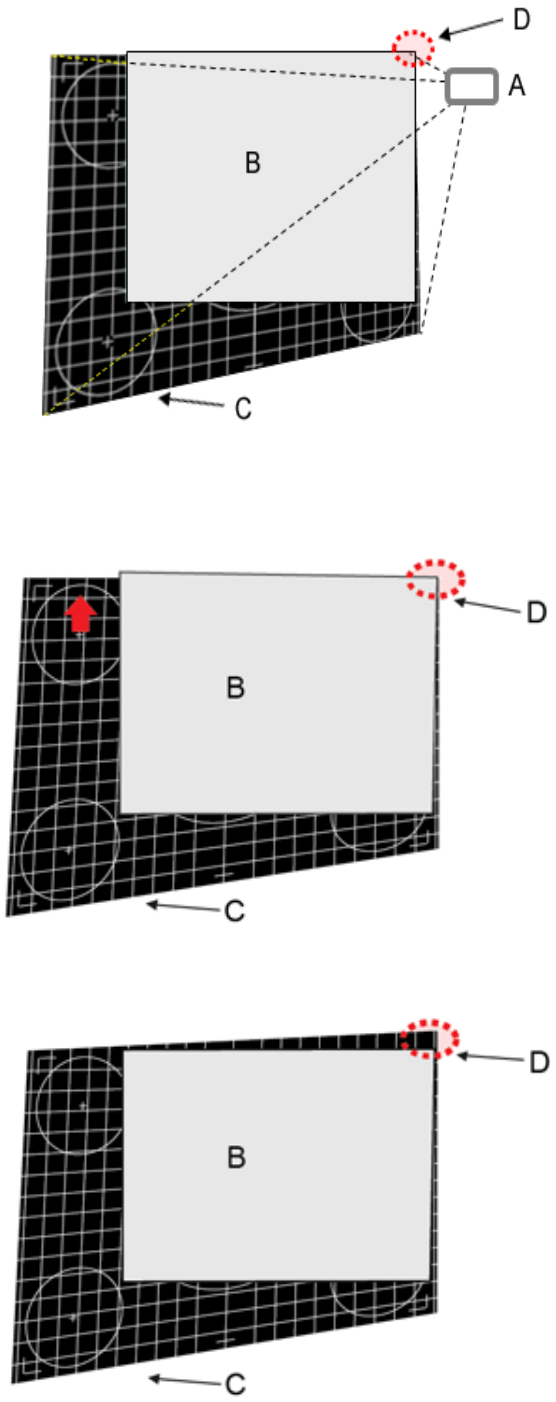


Ecran : (1) O linie verticală virtuală trasată pe ecran cu ajutorul unui fir de ață etc.



Model de test în carouri: (2) O linie verticală în mijlocul modelului de test

12. Reglați unghiul proiectorului astfel încât colțul imaginii proiectate (cel mai aproape de proiector) să corespundă cu colțul ecranului. În ilustrația de mai jos, acest colț este etichetat cu litera D.

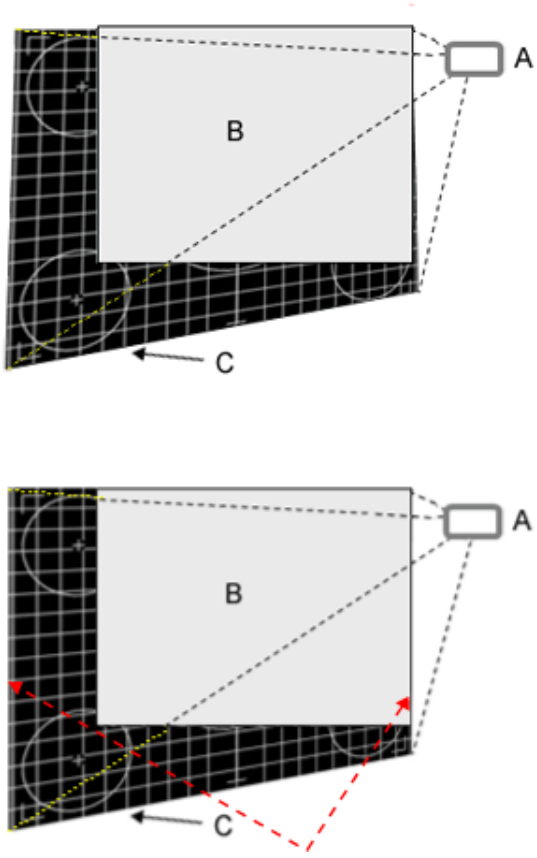


A: Proiector/B: Ecran/C: Imagine proiectată/D: Colțul imaginii cel mai apropiat de proiector

13. Reglați unghiul proiectorului până când imaginea proiectată acoperă întreaga suprafață a ecranului. Imaginea se poate suprapune.

Imaginea proiectată poate să nu acopere întregul ecran, în funcție de înălțimea de instalare a proiectorului. În acest caz, reglați unghiul proiectorului astfel încât să fi acoperit întregul ecran.

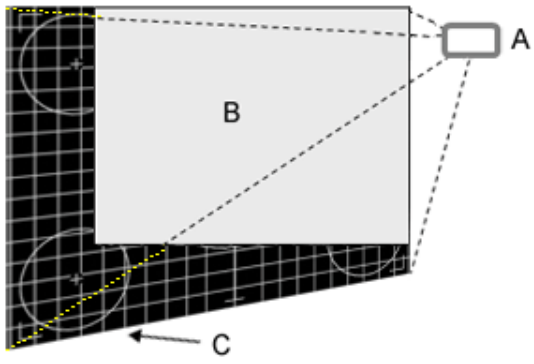
14. Apăsați butonul V.KEY-STONE de pe telecomandă. Este afişat meniul <V-Keystone>. Reglați <V-Keystone> utilizând butonul + sau - de pe telecomandă.

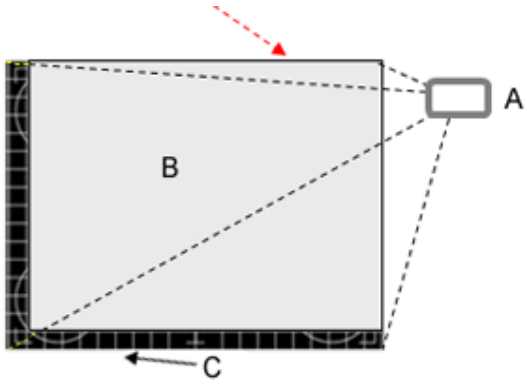


A: Proiector/B: Ecran/C: Imagine proiectată

Continuați să reglați până când linia verticală de pe <Test Pattern> devine paralelă cu marginea verticală exterioară a ecranului.

15. Apăsați butonul ▲ sau ▼ pentru a selecta <H-Keystone>. Reglați <H-Keystone> utilizând butonul + sau - de pe telecomandă.



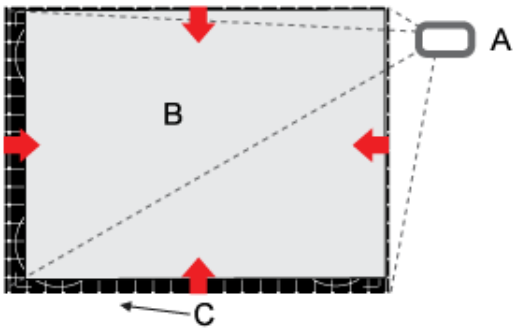


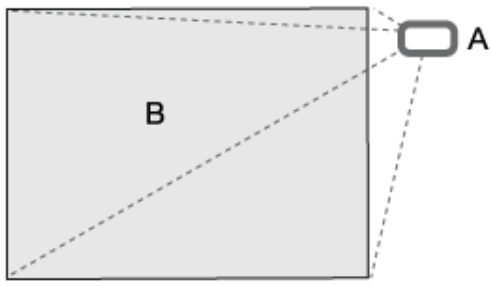
A: Proiector/B: Ecran/C: Imagine proiectată

Continuați să reglați până când linia orizontală de pe <Test Pattern> devine paralelă cu marginea orizontală exterioară a ecranului.

16. Reglați dimensiunea ecranului utilizând butonul pentru zoom.

17. Dacă o parte a imaginii proiectate depăşeşte ecranul, reglați dimensiunea imaginii proiectate utilizând opțiunea <Custom> din meniul <Size>. Pentru instrucțiuni despre utilizarea opțiunii <Custom>, vedeți mai jos.





A: Proiector/B: Ecran/C: Imagine proiectată

Pentru utilizarea opțiunii <Custom>, urmați aceşti paşi:

- 1. Apăsați butonul MENU.
  2. Selectați <Picture> pentru a vă deplasa la meniul <Size>.
  3. Selectați opțiunea <Custom> şi apoi o zonă de reglare.
  4. Reglați dimensiunea ecranului utilizând butonul ▲ sau ▼.

Când este activată, Keystone, care este o funcție pentru calibrarea unei imagini asimetrice, poate degrada luminozitatea şi rezoluția imaginii.

2-7 Înlocuirea lămpii

Precauții la înlocuirea lămpii

- Lampa proiectorului este un articol consumabil. Pentru a obține performanțe maxime, înlocuiți lampa în funcție de timpul de utilizare. Puteți verifica timpul de utilizare a lămpii pe afişajul informativ (butonul INFO).
- La înlocuire, utilizați lampa recomandată. Înlocuiți lampa cu cea specificată mai jos.
  - Nume model lampă: 220W UHP E19.5
  - Producător lampă: Philips
  - Pentru informații despre cumpărarea lămpilor, vă rugăm să consultați „Contactați SAMSUNG ÎN ÎNTREAGA LUME” în secțiunea 5-3.
- Înainte să înlocuiți lampa, nu uitați să deconectați cablul de alimentare.
- Deoarece lampa este un produs cu temperatură ridicată şi tensiune înaltă, aşteptați cel puțin o oră de la deconectarea cablului de alimentare înainte de a o înlocui.
- Lampa este localizată în partea stângă a proiectorului (când este privit din față).
- Nu lăsați lampa veche în apropierea obiectelor inflamabile sau la îndemâna copiilor. Există pericolul de incendiu, arsuri sau rănire.
- Îndepărtați murdăria sau corpurile străine din jurul sau din interiorul unității lămpii utilizând un dispozitiv de aspirare adecvat.
- Când manipulați lampa, evitați să atingeți părți ale acesteia, cu excepția mânerelor. Dacă manevrați lampa incorect, puteți scurta durata de viață a acesteia şi afecta calitatea imaginii.
- Când întoarceți proiectorul pentru a schimba lampa, aşezați proiectorul pe un material moale pe o suprafață plană.
- Proiectorul a fost conceput astfel încât acesta să nu funcționeze în cazul în care capacul lămpii nu este montat complet după înlocuirea lămpii. Dacă proiectorul nu funcționează corespunzător, vă rugăm să verificați starea de funcționare a LED-ului indicator.

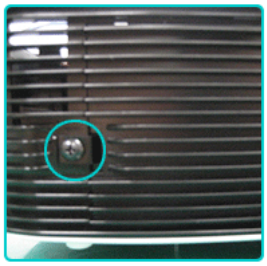
Lampa conține mercur. Eliminați-o conform reglementărilor locale, județene sau naționale.

Procedura de înlocuire a lămpii

Deoarece lampa este un produs cu temperatură ridicată şi tensiune înaltă, aşteptați cel puțin o oră de la deconectarea cablului de alimentare înainte de a o înlocui.

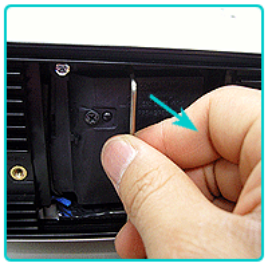
Lampa este localizată în partea stângă a proiectorului (când este privit din față).

1. Îndepărtați şurubul indicat în figura de mai jos şi apoi deschideți capacul.



2. Îndepărtați cele două (2) şuruburi indicate în figura de mai jos.

3. Prindeți mânerul lămpii şi trageți-l înspre dvs., ca în figura de mai jos.



Asamblați noua lampă în ordine inversă dezasamblării.

Înlocuirea şi curățarea filtrului

Precauții la înlocuirea filtrului proiectorului:

- Filtrul se află în partea inferioară a proiectorului.
- Opriți proiectorul şi deconectați cablul de alimentare după ce proiectorul s-a răcit suficient.
  În caz contrar, piesele sale pot fi deteriorate din cauza căldurii interne.
- La înlocuirea filtrului, este posibil să fie eliberat praf.
- Pentru informații despre cumpărarea filtrelor, vă rugăm să consultați „Contactați SAMSUNG ÎN ÎNTREAGA LUME” în secțiunea 5.

Ordinea pentru înlocuirea sau curățarea filtrului.

1. Opriți proiectorul şi deconectați cablul de alimentare după ce proiectorul s-a răcit suficient.

2. Întoarceți proiectorul cu partea inferioară în sus, apoi împingeți şi îndepărtați capacul filtrului în direcția săgeții din ilustrația de mai jos. * Când poziționați proiectorul cu partea inferioară în sus, nu uitați să aşezați sub acesta un material moale, pentru a preveni zgârieturile.

3. Înlocuiți sau curățați filtrul.

- La curățarea filtrului, utilizați un aspirator mic destinat computerelor şi produselor electronice mici sau spălați-l sub jet de apă.

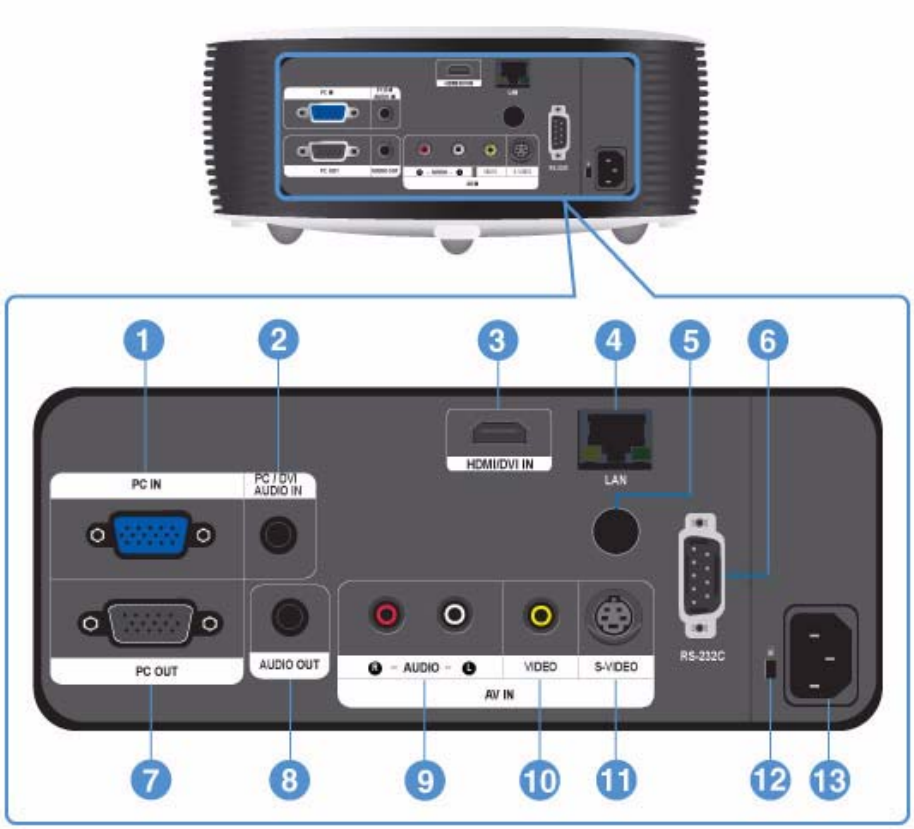
- După ce spălați filtrul sub jet de apă, asigurați-vă că îl uscați complet. Umiditatea poate provoca corodarea filtrului.
- Dacă praful din filtru nu poate fi îndepărtat sau dacă filtrul este rupt, acesta trebuie înlocuit.
- Asigurați-vă că ați selectat opțiunea Reset Filter Time (Resetare timp filtru) după înlocuirea sau curățarea filtrului proiectorului

Orificii de ventilare

Locația orificiilor de ventilare:

- Orificiile de ventilare sunt localizate în părțile dreaptă şi stângă şi în partea inferioară a proiectorului.

2-8 Partea posterioară



1. Port PC IN

2. Port PC/DVI AUDIO IN

3. Port HDMI/DVI IN

4. Port LAN

5. Receptor de semnal cu telecomandă

6. Port RS-232C

7. Port PC OUT

8. Port AUDIO OUT

9. Port [AV IN] R-AUDIO-L

10. Port [AV IN] VIDEO

11. Port [AV IN] S-VIDEO

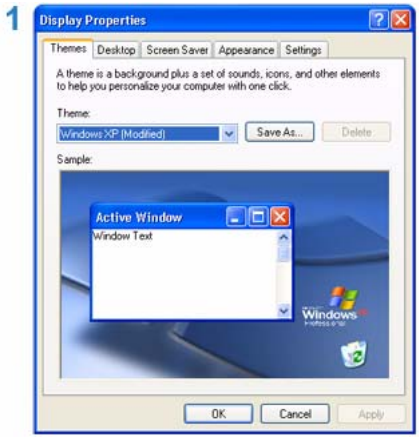
12. Dispozitivul de blocare Kensington

13. Port Power

2-9 Configurarea mediului PC

Verificați următoarele elemente înainte să conectați PC-ul la proiector.

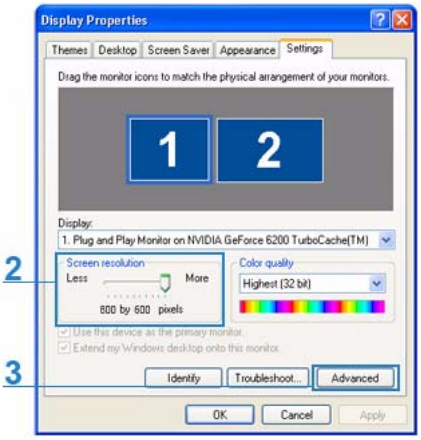
1. Faceți clic dreapta cu mouse-ul pe spațiul de lucru Windows, apoi faceți clic pe [Proprietăți]. Apare dialogul <Proprietăți afişare>.



2. Faceți clic pe fila [Setări], apoi setați <Rezoluția ecranului>. Rezoluția optimă pentru proiector este 1024 x 768. Pentru alte rezoluții acceptate de proiector, vă rugăm să consultați tabelul Modul de afişare Sincronizare PC în secțiunea 2-10.

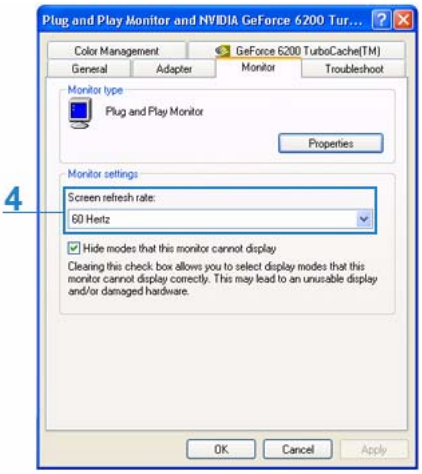
Nu trebuie să modificați setarea <Calitatea culorilor>.

3. Apăsați butonul [Advanced (Avansat)]. Va apărea o altă fereastră de proprietăți.



4. Faceți clic pe fila [Monitor], apoi setați <Rata de reîmprospătare a ecranului>. Pentru rata de reîmprospătare care corespunde rezoluției alese, consultați rata de reîmprospătare (60 Hz, 70 Hz etc.) din dreptul rezoluției selectate în tabelul Modul de afişare Sincronizare PC din secțiunea 2-10.

Setarea ratei de reîmprospătare setează atât frecvența verticală, cât şi cea orizontală.



5. Faceți clic pe butonul [OK] pentru a închide fereastra, apoi faceți clic pe butonul [OK] din fereastra <Proprietăți afişare> pentru a o închide. Computerul poate reporni automat.
6. Opriți PC-ul şi conectați-l la proiector.

- Procesul de configurare poate să varieze în funcție de tipul de computer sau versiunea de Windows.
  (De exemplu, [Properties (Proprietăți)] apare în loc de [Properties (Proprietăți) (R)] aşa cum este indicat la punctul 1.)
- Acest proiector acceptă o calitate a culorilor de 32 de biți (pe pixel) atunci când este utilizat ca monitor de PC.
- Imaginile proiectate pot să difere de imaginile de pe monitor, în funcție de producătorul monitorului sau versiunea de Windows.
- Atunci când conectați proiectorul la un PC, asigurați-vă că configurația PC-ului corespunde cu setările de afişare acceptate de acest proiector. În caz contrar, pot apărea probleme de semnal.

Sincronizare PC (D-Sub/HDMI)

FORMAT	REZOLUȚIE		FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHZ)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (HZ)	FRECVENȚA PIXELILOR (MHZ)
IBM	640 x 350	70Hz	31,469	70,086	25,175
IBM	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
IBM	720 x 400	70Hz	31,469	70,087	28,322
VESA	640 x 480	60Hz	31,469	59,940	25,175
MAC	640 x 480	67Hz	35,000	66,667	30,240
VESA	640 x 480	70Hz	35,000	70,000	28,560
VESA	640 x 480	72Hz	37,861	72,809	31,500
VESA	640 x 480	75Hz	37,500	75,000	31,500
VESA	720 x 576	60Hz	35,910	59,950	32,750
VESA	800 x 600	56Hz	35,156	56,250	36,000
VESA	800 x 600	60Hz	37,879	60,317	40,000
VESA	800 x 600	70Hz	43,750	70,000	45,500
VESA	800 x 600	72Hz	48,077	72,188	50,000
VESA	800 x 600	75Hz	46,875	75,000	49,500
MAC	832 x 624	75Hz	49,726	74,551	57,284
VESA	1024 x 768	60Hz	48,363	60,004	65,000
VESA	1024 x 768	70Hz	56,476	70,069	75,000
VESA	1024 x 768	72Hz	57,672	72,000	78,434
VESA	1024 x 768	75Hz	60,023	75,029	78,750
VESA	1152 x 864	60Hz	53,783	59,959	81,750
VESA	1152 x 864	70Hz	63,000	70,000	96,768
VESA	1152 x 864	72Hz	64,872	72,000	99,643
VESA	1152 x 864	75Hz	67,500	75,000	108,000
VESA	1280 x 720	60Hz	44,772	59,855	74,500
VESA	1280 x 720	70Hz	52,500	70,000	89,040
VESA	1280 x 720	72Hz	54,072	72,000	91,706
VESA	1280 x 720	75Hz	56,456	74,777	95,750
VESA	1280 x 768	60Hz	47,776	59,870	79,500
VESA	1280 x 768	75Hz	60,289	74,893	102,250
VESA	1280 x 800	60Hz	49,702	59,810	83,500
VESA	1280 x 800	75Hz	62,795	74,934	106,500
VESA	1280 x 960	60Hz	60,000	60,000	108,000
VESA	1280 x 960	70Hz	69,930	70,000	120,839
VESA	1280 x 960	72Hz	72,072	72,000	124,540

FORMAT	REZOLUȚIE		FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHZ)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (HZ)	FRECVENȚA PIXELILOR (MHZ)
VESA	1280 x 960	75Hz	75,231	74,857	130,000
VESA	1280 x 1024	60Hz	63,981	60,020	108,000
VESA	1280 x 1024	70Hz	74,620	70,000	128,943
VESA	1280 x 1024	72Hz	76,824	72,000	132,752
VESA	1280 x 1024	75Hz	79,976	75,025	135,000
VESA	1400 x 1050	60Hz	65,317	59,978	121,750
VESA	1440 x 900	60Hz	55,935	59,887	106,500
VESA	1440 x 900	75Hz	70,635	74,984	136,750
VESA	1600 x 1200	60Hz	75,000	60,000	162,000

Pentru rezoluțiile prezentate mai sus, dacă semnalul de intrare are o rezoluție mai mică sau mai mare de 1024x768, acesta este convertit la 1024x768 de către chipul Scaler din interiorul proiectorului.

Când rezoluția reală (1024x768) a proiectorului şi rezoluția de ieşire a PC-ului sunt identice, calitatea ecranului este optimă.

Sincronizare AV (D-Sub)

FORMAT	REZOLUȚIE		SCANARE
BT.601 SMPTE 267M	480i	59,94Hz	Interpolat
BT.1358 SMPTE 293M	480p	59,94Hz	Progresiv
BT.601	576i	50Hz	Interpolat
BT.1358	576p	50Hz	Progresiv
SMPTE 296M	720p	59,94Hz/60Hz	Progresiv
	720p	50Hz	Progresiv
BT.709 SMPTE 274M	1080i	59,94Hz/60Hz	Interpolat
	1080i	50Hz	Interpolat

Sincronizare AV (HDMI)

FORMAT		REZOLUȚIE	SCANARE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHZ)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (HZ)	FRECVENȚA PIXELILOR (MHZ)
EIA-861	Format1	640 x 480	Progresiv	59,940	31,469	25,175
EIA-861	Format1	640 x 480	Progresiv	60,000	31,500	25,200
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progresiv	59,940	31,469	27,000
EIA-861	Format2,3	720 x 480	Progresiv	60,000	31,500	27,027
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progresiv	59,939	44,955	74,175
EIA-861	Format4	1280 x 720	Progresiv	60,000	45,000	74,250
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Interpolat	59,939	33,716	74,175
EIA-861	Format5	1920 x 1080	Interpolat	60,000	33,750	74,250

FORMAT		REZOLUȚIE	SCANARE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (KHZ)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (HZ)	FRECVENȚA PIXELILOR (MHZ)
EIA-861	Format17,18	720 x 576	Progresiv	50,000	31,250	27,000
EIA-861	Format19	1280 x 720	Progresiv	50,000	37,500	74,250
EIA-861	Format20	1920 x 1080	Interpolat	50,000	28,125	74,250

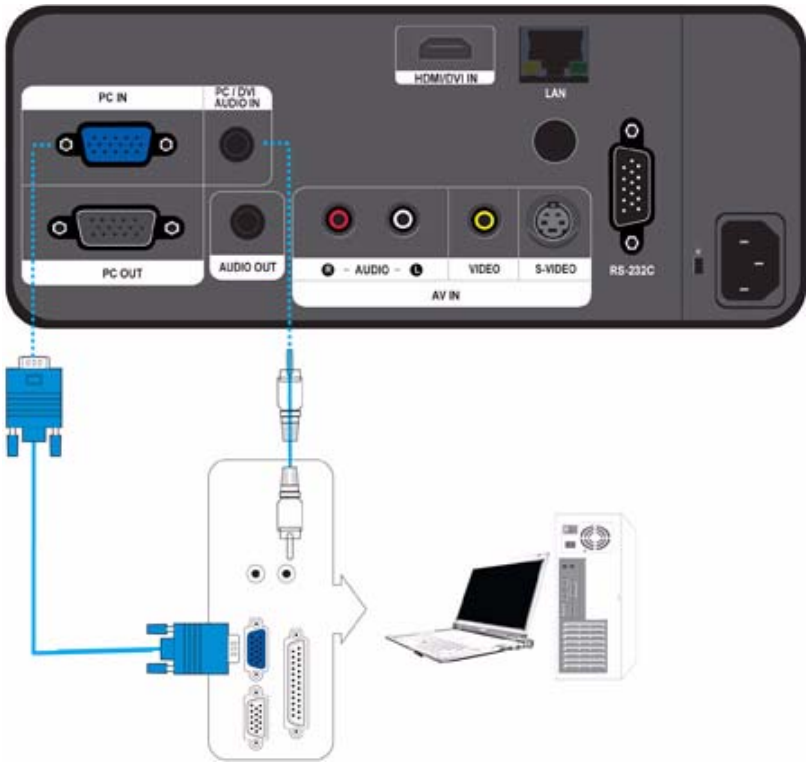
Sincronizare AV (VIDEO/S-VIDEO)

NTSC, NTSC 4.43, PAL, PAL60, PAL-N, PAL-M, SECAM

2-11 Conectarea la sursa de alimentare

1. Conectați cablul de alimentare la mufa de alimentare din partea posterioară a proiectorului.

2-12 Conectarea la PC



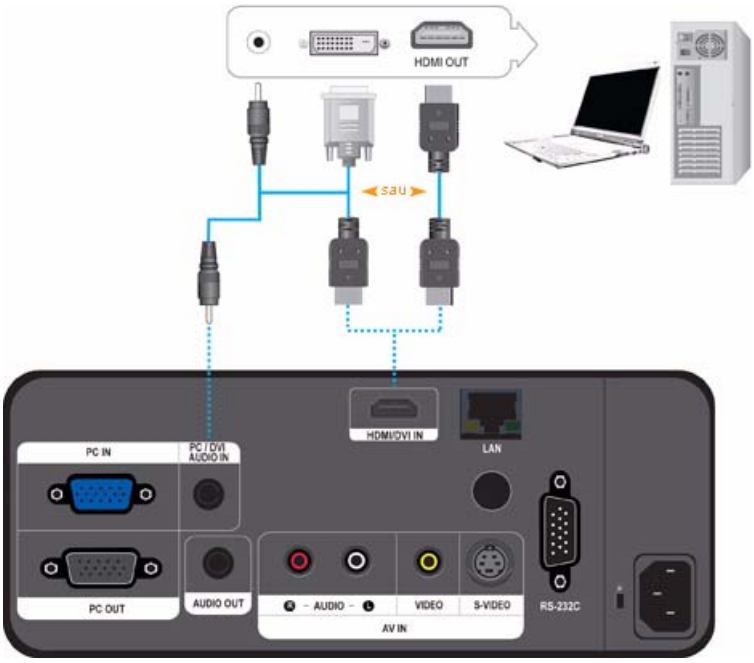
1. Conectați portul [PC IN] din partea posterioară a proiectorului la portul de ieşire pentru monitor al PC-ului utilizând un cablu video de PC.
2. Conectați cablurile de alimentare ale proiectorului şi PC-ului.
3. Conectați portul de intrare [PC/DVI AUDIO IN] al proiectorului la porturile de ieşire ale boxelor PC-ului utilizând un cablu audio.

Produsul acceptă opțiunea Plug and Play. Dacă utilizați Windows XP, nu este nevoie să configurați driverul pe PC.

Utilizarea proiectorului

1. Porniți proiectorul, apoi apăsați butonul [SOURCE] pentru a selecta <PC>.
   Dacă modul <PC> nu este disponibil, asigurați-vă de conectarea corectă a cablului video de PC.
2. Porniți PC-ul şi setați mediul PC dacă este necesar.
3. Reglați ecranul. (<Auto Adjustment>)

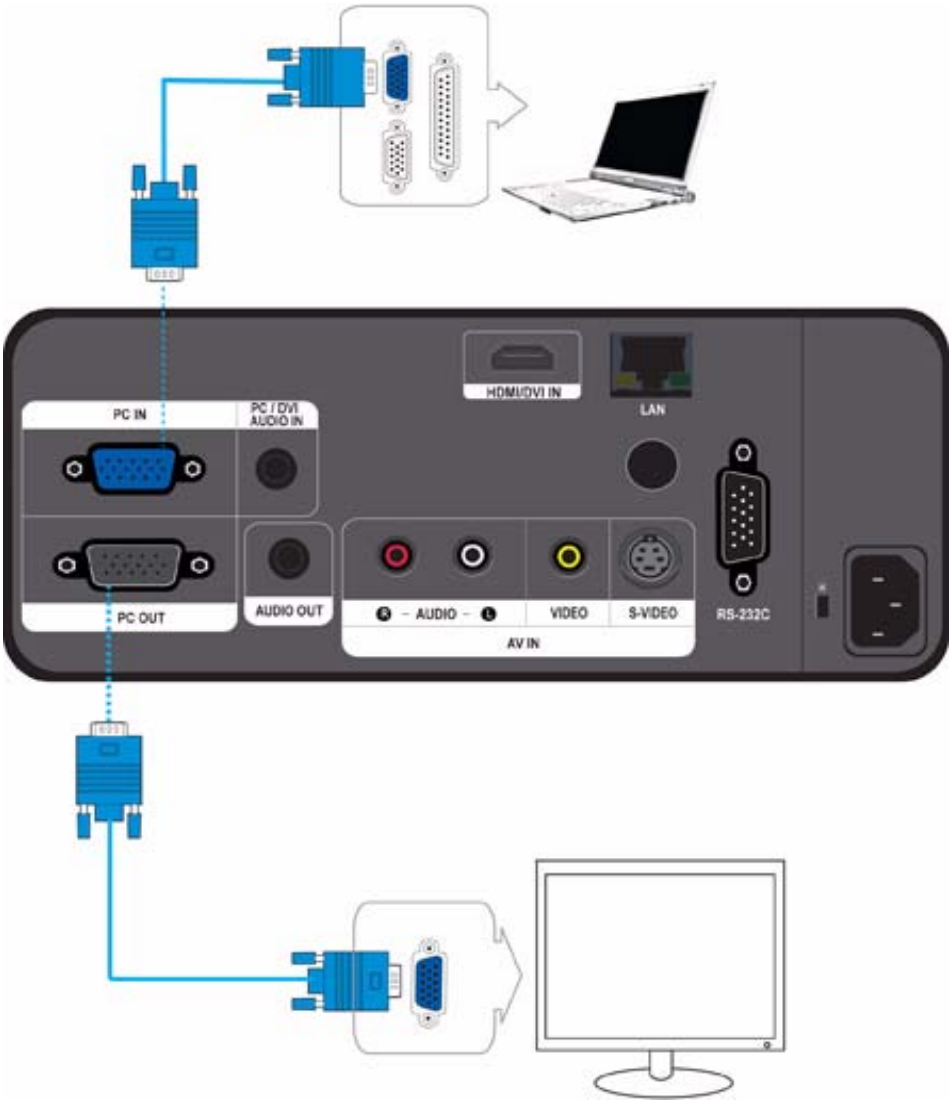
2-13 Conectarea unui PC utilizând un cablu HDMI/DVI



Asigurați-vă că PC-ul şi proiectorul sunt oprite.

1. Conectați terminalul [HDMI/DVI IN] al proiectorului la terminalul HDMI sau DVI al PC-ului folosind un cablu HDMI/HDMI sau HDMI/DVI (neinclus).
   - La conectarea la terminalul HDMI al PC-ului, utilizați un cablu HDMI/HDMI (nu este furnizat).
   - Pentru rezoluțiile şi ratele de reîmprospătare acceptate, consultați Sincronizare PC (D-Sub/HDMI) în secțiunea 2-10.
2. La conectarea utilizând un cablu HDMI/DVI, conectați terminalul [PC/DVI AUDIO IN] al proiectorului la terminalul de ieşire audio al PC-ului utilizând un cablu audio (nu este furnizat).
   - La conectarea cu un cablu HDMI/HDMI, nu aveți nevoie de un cablu audio.

2-14 Conectarea unui monitor extern

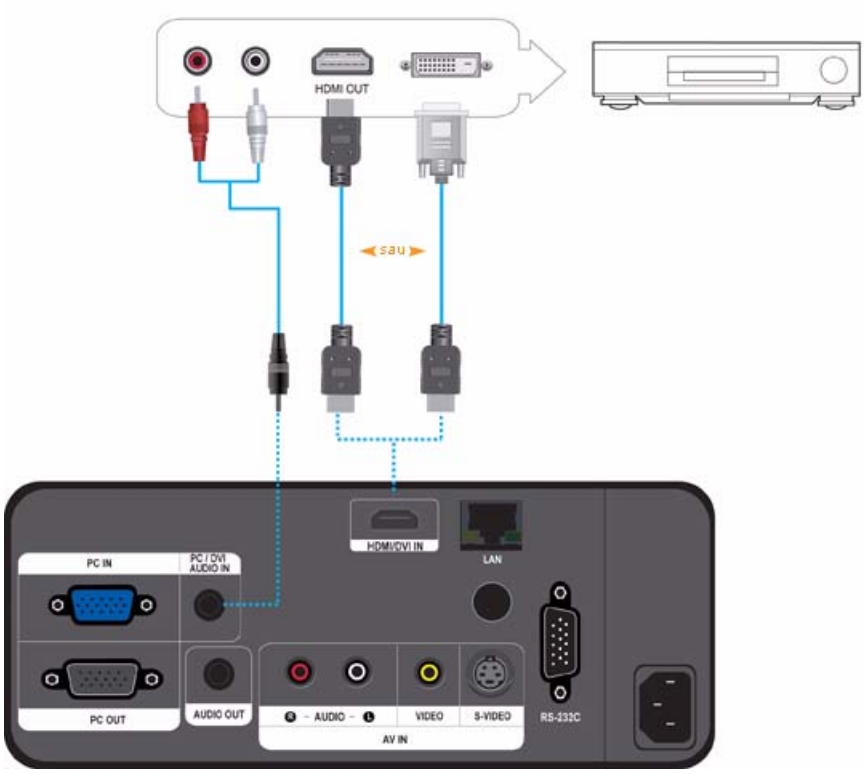


Puteți vizualiza o imagine simultan pe proiectorul dvs. şi pe un monitor separat.

Asigurați-vă că PC-ul şi proiectorul sunt oprite.

1. Conectați terminalul [PC IN] din partea posterioară a proiectorului la terminalul D-Sub al PC-ului utilizând un cablu D-Sub.
2. Conectați terminalul [PC OUT] al proiectorului la terminalul D-Sub al unui monitor utilizând un cablu D-Sub.
   - La conectarea unui monitor folosind funcția [PC OUT], asigurați-vă că ați conectat PC-ul la terminalul [PC IN].
   - Imaginea video de pe monitorul conectat la terminalul [PC OUT] va fi normală chiar dacă vedeți un ecran gol pe proiector.
   - Funcția [PC OUT] nu va fi activă în modul standby.

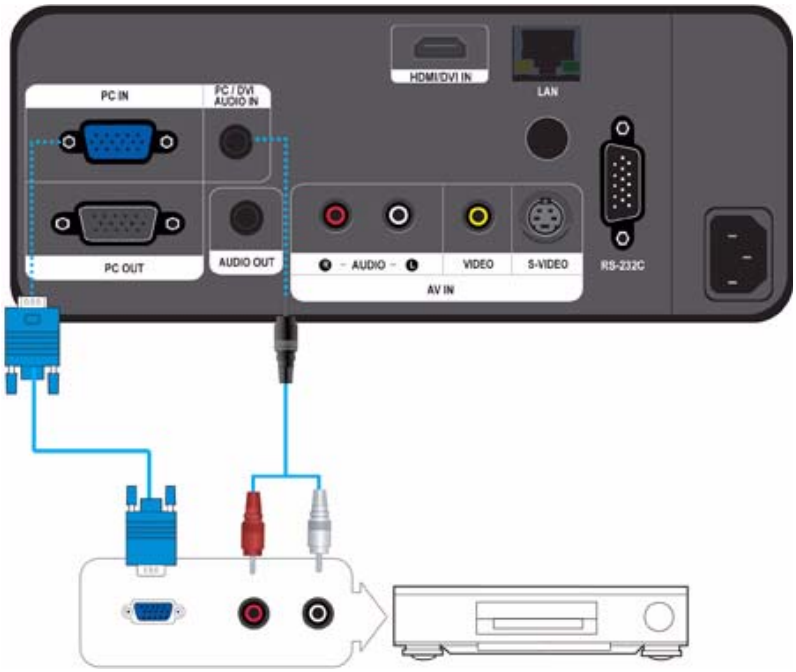
2-15 Conectarea unui dispozitiv compatibil HDMI



Asigurați-vă că dispozitivul AV şi proiectorul dvs. sunt oprite.

1. Conectați terminalul [HDMI/DVI IN] din partea posterioară a proiectorului la terminalul de ieşire HDMI sau HDMI/DVI al dispozitivul de ieşire digitală utilizând un cablu HDMI/DVI sau HDMI/HDMI.
   - În cazul conectării la terminalul de ieşire HDMI de pe dispozitivul de ieşire digitală, utilizați un cablu HDMI/HDMI.
   - Pentru formatele acceptate pentru semnalul de intrare, consultați Sincronizare AV (HDMI) în secțiunea 2-10.
2. La conectarea utilizând un cablu HDMI/DVI, conectați terminalul [PC/DVI AUDIO IN] al proiectorului la terminalul de ieşire audio al dispozitivului de ieşire digitală utilizând un cablu audio (nu este furnizat).
   - La conectarea cu un cablu HDMI/HDMI, nu aveți nevoie de un cablu audio.

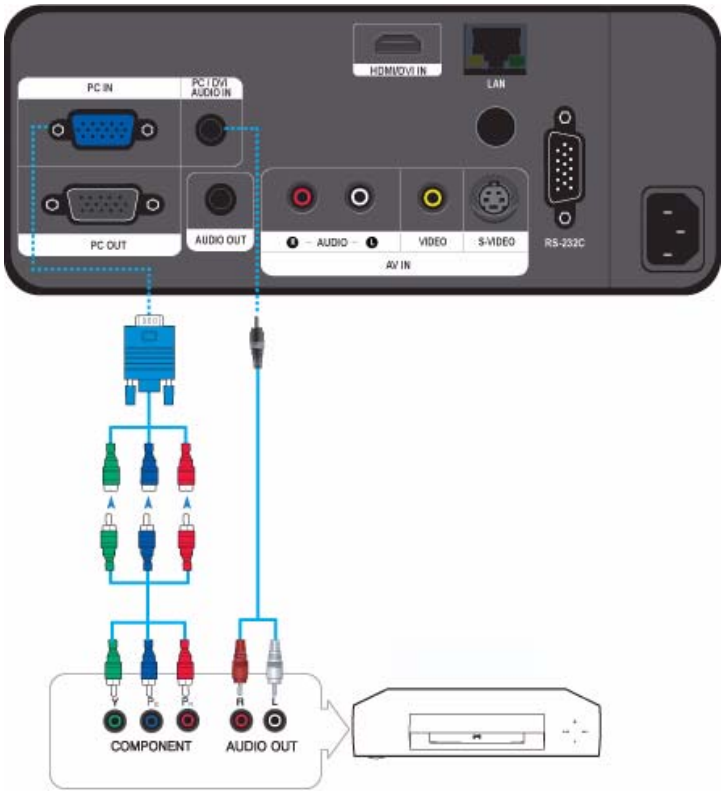
2-16 Conectarea unui dispozitiv AV utilizând un cablu D-Sub



Asigurați-vă că dispozitivul AV şi proiectorul dvs. sunt oprite.

1. Conectați terminalul [PC IN] din partea posterioară a proiectorului la terminalul D-Sub al dispozitivului AV utilizând un cablu D-Sub.
   - Pentru formatele semnalului de intrare, rezoluțiile şi frecvențele acceptate, consultați Sincronizare AV (D-Sub) în secțiunea 2-10.
2. Conectați terminalul [PC/DVI AUDIO IN] din partea posterioară a proiectorului şi terminalul de ieşire audio al dispozitivului dvs. AV folosind un cablu audio (neinclus).

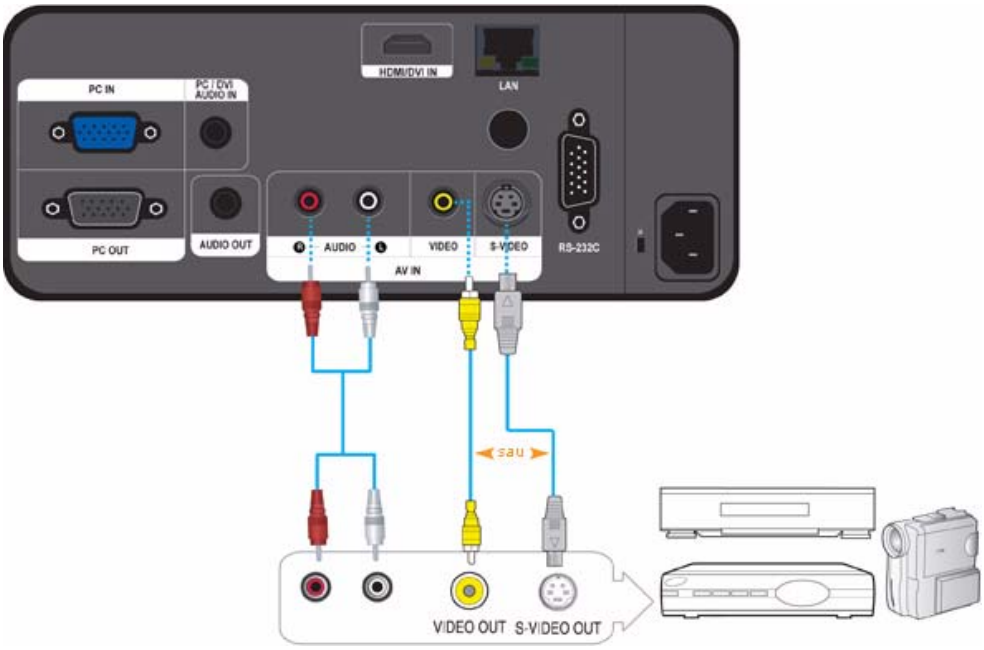
2-17 Conectarea unui dispozitiv AV cu ieşire component



Asigurați-vă că dispozitivul AV şi proiectorul dvs. sunt oprite.

1. Conectați terminalul [PC IN] din partea posterioară a proiectorului la terminalul Component al dispozitivului AV utilizând un cablu Component (nu este furnizat). Acest cablu are un conector D-Sub la un capăt şi trei mufe RCA la celălalt.
   - Pentru formatele semnalului de intrare, rezoluțiile şi frecvențele acceptate, consultați Sincronizare AV (D-Sub) în secțiunea 2-10.
2. Conectați terminalul [PC/DVI AUDIO IN] din partea posterioară a proiectorului şi terminalul de ieşire audio al dispozitivului AV utilizând un cablu audio (nu este furnizat).

2-18 Conectarea cu ajutorul unui cablu Video/S-Video



Asigurați-vă că dispozitivul AV şi proiectorul dvs. sunt oprite.

1. Conectați terminalul [VIDEO] sau [S-VIDEO] şi dispozitivul AV utilizând un cablu Video (neinclus) sau un cablu S-Video (neinclus).
   - Pentru formatele acceptate pentru semnalul de intrare, consultați Sincronizare AV (VIDEO/S-VIDEO) în secțiunea 2-10.
2. Conectați terminalul [AV IN R-AUDIO-L] din partea posterioară a proiectorului şi terminalul de ieşire audio al dispozitivului AV utilizând un cablu audio (nu este furnizat).

2-19 Conectarea unei boxe externe

Puteți auzi sunetul printr-o boxă externă, în locul difuzorului intern încorporat în proiector.

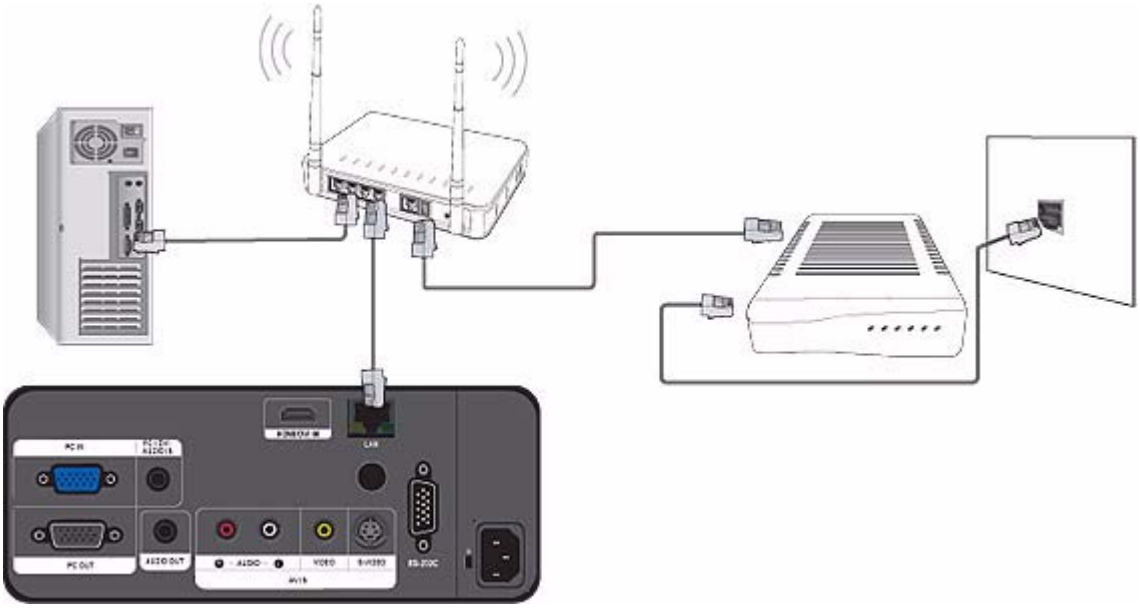
1. Faceți rost de un cablu audio (nu este furnizat) adecvat pentru boxa dvs. externă.
2. Conectați terminalul [AUDIO OUT] al proiectorului la borna externă folosind un cablu audio.
   - La utilizarea unei boxe externe, difuzorul intern nu mai funcționează, însă puteți regla volumul boxei externe utilizând butonul de volum al proiectorului (sau al telecomenzii).
   - Terminalul [AUDIO OUT] poate transmite toate semnalele audio.

2-20 Conectarea la o rețea

Acest produs poate utiliza funcția de rețea. Consultați următoarea metodă de conectare la rețea.

2-20-1. Conectarea la o rețea cu IP dinamic (DHCP)

Puteți conecta proiectorul în rețea cu ajutorul unui modem care utilizează DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol - Protocol de configurare dinamică a gazdei). Atunci când utilizați un modem DHCP, acesta furnizează automat valorile pentru adresa IP, masca de subrețea, gateway şi serverul DNS de care proiectorul are nevoie pentru a accesa rețeaua.



Pentru conectarea la o rețea DHCP, urmați aceşti paşi:

1. Conectați cablul modemului între portul pentru modem de pe perete şi modemul extern.
2. Conectați un cablu LAN între modemul extern şi routerul IP cu sau fără fir.
3. Conectați un cablu LAN între portul [LAN] din partea posterioară a proiectorului şi routerul IP cu sau fără fir.
4. Porniți proiectorul, apoi apăsați butonul Menu.
5. Selectați <Setup> → <Network> → <IP Setting> → <IP Setting> → <Automatic>.
6. Proiectorul obține automat IP address, Subnet mask şi Gateway.

Pentru a utiliza funcția de rețea, <Network> trebuie să fie setată la <On>.

Dacă alocarea adresei IP de la serverul DHCP eşuează, opriți modemul extern timp de peste 10 secunde, reporniți modemul şi apoi reîncercați conectarea.

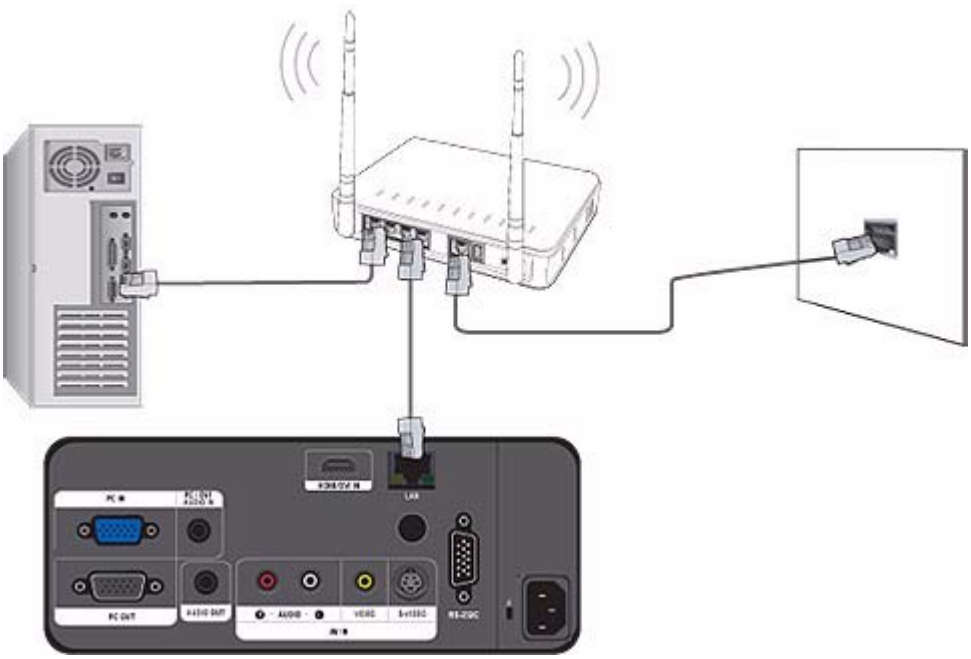
Pentru instrucțiuni despre configurarea şi conectarea modemului extern şi a routerului, consultați manualul de utilizare al fiecărui produs.

Puteți conecta cablul LAN de la modem direct la proiector. Nu aveți nevoie de un router.

Nu puteți utiliza un modem ADSL cu conectare manuală, deoarece nu este un dispozitiv de tip DHCP. Asigurați-vă că utilizați un modem ADSL DHCP cu conectare automată.

2-20-2. Conectarea la o rețea cu IP static

Puteți conecta proiectorul într-o rețea care utilizează o adresă IP statică, ceea ce corespunde cu utilizarea unei linii închiriate dedicate. Dacă rețeaua dvs. utilizează adrese IP statice, trebuie să obțineți valorile pentru adresa IP, masca de subrețea, gateway şi serverul DNS de la furnizorul dvs. de servicii de Internet (ISP), să activați funcția pentru rețea în meniul proiectorului şi apoi să introduceți valorile manual în funcția pentru rețea.



Pentru conectarea la o rețea care utilizează adrese IP statice, urmați aceşti paşi:

1. Conectați un cablu LAN între portul LAN de pe perete şi routerul IP cu sau fără fir.
2. Conectați un cablu LAN între portul [LAN] din partea posterioară a proiectorului şi routerul IP cu sau fără fir.
3. Porniți proiectorul, apoi apăsați butonul Menu.
4. Selectați <Setup> → <Network> → <IP Setting> → <IP Setting> → <Manual>.

   Pentru a utiliza funcția de rețea, <Network> trebuie să fie setată la <On>.
5. Apăsați butonul Enter. Utilizați butoanele ◀/▶ pentru a naviga între fiecare câmp al adresei IP şi apăsați butoanele ▲ / ▼ pentru a introduce valori.
6. Când ați terminat de introdus toate valorile pentru adresa IP, apăsați butonul Enter şi apoi repetați paşii pentru masca de subrețea şi gateway.
7. Când ați terminat de introdus toate valorile, apăsați butonul Menu sau Revenire pentru a ieşi.

Dacă utilizați un IP static, furnizorul dvs. de servicii de Internet vă va informa cu privire la valorile pentru IP address, subnet mask, gateway şi DNS. Aceste valori trebuie introduse pentru a finaliza configurarea rețelei. Dacă nu ştiți adresa IP statică, consultați administratorul rețelei.

Pentru instrucțiuni despre configurarea şi conectarea routerului, consultați manualul de utilizare al acestuia.

Puteți conecta cablul LAN direct la proiector fără a utiliza un router.

Dacă utilizați un router IP care acceptă funcția DHCP, puteți seta routerul fie la DHCP, fie la IP static.

Pentru instrucțiuni despre utilizarea unui IP static, consultați furnizorul dvs. de servicii de Internet.

2-21 Dispozitivul de blocare Kensington

Un sistem de blocare Kensington (nu este furnizat) este un dispozitiv antifurt care permite utilizatorilor să blocheze produsul astfel încât să îl poată utiliza în siguranță în locații publice. Deoarece forma şi utilizarea dispozitivului de blocare pot fi diferite în funcție de model şi de producător, consultați manualul de utilizare furnizat împreună cu dispozitivul de blocare pentru mai multe informații.

Blocarea produsului

1. Înfăşurați cablul dispozitivului de blocare Kensington în jurul unei piese de mobilier sau unui obiect greu inamovibil, conform instrucțiunilor din manualul de utilizare al dispozitivului de blocare Kensington.
2. Introduceți piesa de blocare a dispozitivului de blocare în orificiul pentru dispozitivul Kensington de pe proiector.
3. Introduceți cheia dispozitivului de blocare Kensington în mecanismul de blocare şi rotiți-o în direcția de blocare.

Puteți achiziționa dispozitivul de blocare de la un magazin de electronice sau de la un magazin online.

3 Utilizare

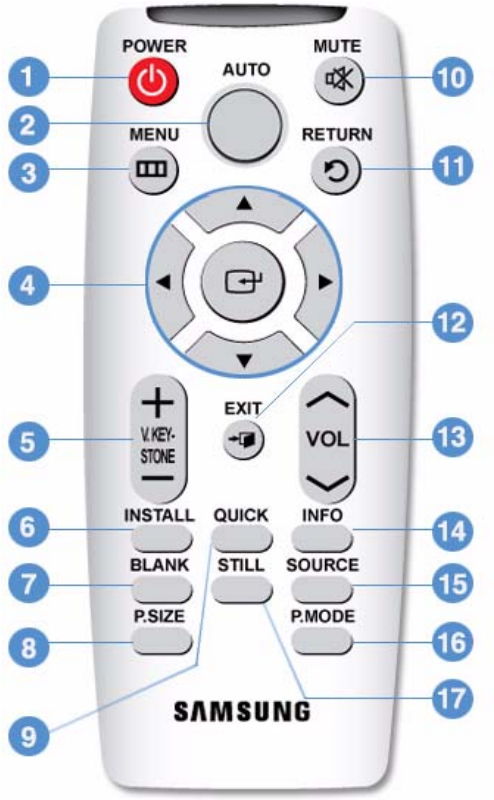
3-1 Caracteristicile produsului

1. Un motor optic care adoptă o tehnologie LCD nouă
   - Panoul de 1024 x 768 a fost adaptat.
   - Utililează un panou 3P-LCD.
   - SP-L301 : Oferă un ecran luminos, de 3000 lumeni.
     SP-L331 : Oferă un ecran luminos, de 3300 lumeni.
     SP-L351 : Oferă un ecran luminos, de 3500 lumeni.
   - Dimensiune compactă, uşor şi portabil.
2. Zgomot minimizat al ventilatorului
   - Reduce la minim zgomotul ventilatorului prin fluxul intern de aer optimizat şi structura de instalare a ventilatorului.
3. Multiple terminale de intrare
   - Creşte conectivitatea la dispozitivele periferice, cum ar fi D-Sub 15P (acceptând semnalul DTV), S-Video, Video, HDMI etc.
4. Ieşire audio
   - Include difuzoare stereo pe partea dreaptă şi cea stângă a unui egalizator cu 5 benzi.
5. Reglajele utilizatorului
   - Permite reglarea fiecărui port de intrare.
   - Are un model de referință pe care îl puteți utiliza pentru poziționare şi reglare.
6. Funcție convenabilă de rețea
   - Proiectorul poate fi monitorizat şi controlat de la un PC utilizând funcția pentru rețea.

3-2 Față, partea superioară

NUME	DESCRIERE
1. Indicatoare	- STAND BY (LED albastru) - LAMPĂ (LED albastru) - TEMP (LED roşu) Consultați Indicatoarele cu LED-uri.
2. Butonul de deplasare ∧∨<> / selectare / volum	∧∨<>/: Utilizați acest buton pentru a vă deplasa la sau a selecta un element dintr-un meniu. : Utilizați acest buton pentru a regla volumul.
3. Butonul MENU	Utilizați acest buton pentru a afişa ecranul meniului.
4. Butonul SOURCE	Utilizați acest buton pentru a selecta semnalul echipamentului extern.
5. Butonul	Utilizați acest buton pentru a porni sau opri proiectorul.
6. Obiectiv	Utilizați-l pentru a regla focalizarea.
7. Receptor de semnal cu telecomandă	-
8. Buton pentru zoom	Utilizați-l pentru a mări sau micşora dimensiunea imaginii.
9. Rozetă de focalizare	Utilizați-l pentru a regla focalizarea.
10. Capacul obiectivului	-

3-3 Telecomanda



1. Butonul **POWER** ( )
   Utilizați acest buton pentru a închide şi deschide produsul.
2. Butonul **AUTO**
   Ajustează automat imaginea. (Disponibil numai în modul <PC>)
3. Butonul **MENU** ( )
   Utilizat pentru a afişa ecranul meniului.
4. Butoanele **Move** ( )/( )
   Utilizat pentru a afişa ecranul meniului.
5. Butonul **V. KEYSTONE** ( )
   Se utilizează atunci când ecranul este afişat într-o formă trapezoidală.
6. Butonul **INSTALL**
   Utilizat pentru a inversa sau răsturna imaginea proiectată.
7. Butonul **BLANK**
   Se utilizează pentru dezactivarea temporară a imaginii şi a sunetului.
   Semnalul video şi cel audio vor reveni în momentul apăsării oricărui alt buton decât [POWER].
8. Butonul **P.SIZE**
   Utilizat pentru a ajusta dimensiunea ecranului imaginii.
9. Butonul **QUICK**
   Se utilizează pentru revenirea rapidă la ultimul meniu utilizat.
10. Butonul **MUTE** ( )
    Apăsați pentru a întrerupe temporar sunetul. Atunci când sunetul este dezactivat, apăsați din nou butonul MUTE sau butonul VOL ( ) pentru a-l reactiva.
11. Butonul **RETURN** ( )
    Revine la meniul anterior.
12. Butonul **EXIT** ( )
    Utilizat pentru a elimina ecranul meniului.
13. Butonul **VOL** ( )
    Utilizat pentru a controla volumul.
14. Butonul **INFO**
    Utilizat pentru a verifica semnalele sursă, setarea imaginii, reglarea ecranului PC-ului şi durata de viață a lămpii.
15. Butonul **SOURCE**
    Utilizat pentru verificarea sau setarea stării conexiunii echipamentelor externe.
16. Butonul **P.MODE**
    Utilizat pentru a selecta modul Imagine.
17. Butonul **STILL**
    Utilizat pentru a vedea imagini statice.

Asigurați-vă că aşezați telecomanda pe o masă sau pe un birou.

În cazul în care călcați pe telecomandă, riscați să cădeți şi să vă răniți sau să deteriorați telecomanda.

Puteți utiliza telecomanda de la o distanță de maxim 7 m (23 de picioare) față de produs.

Indicatoarele cu LED-uri

●: Lumină aprinsă ◐: Lumină intermitentă ○: Lumină stinsă

STAND BY	LAMPĂ	TEMP	STARE
●	○	○	La apăsarea butonului [POWER] de pe telecomandă sau proiector, ecranul apare în interval de 30 de secunde.
●	●	○	Proiectorul funcționează normal.
●	◐	○	Proiectorul pregăteşte o operație după apăsarea butonului [POWER] de pe proiector sau de pe telecomandă.
○	◐	○	Butonul [POWER] a fost apăsat pentru a opri proiectorul, iar sistemul de răcire este în funcțiune pentru a răci interiorul proiectorului. (Operează timp de aproximativ 3 de secunde.)
◐	○	◐	Ventilatorul de răcire din interiorul proiectorului nu funcționează normal. Consultați Acțiunea 1 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare de mai jos.
○	◐	◐	Capacul lămpii care protejează unitatea lămpii nu este închis corespunzător. Consultați Acțiunea 2 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare de mai jos.
●	◐	◐	Capacul lămpii nu s-a deschis complet. Consultați Acțiunea 3 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare de mai jos.
●	●	◐	Proiectorul a trecut în modul de răcire deoarece temperatura sa internă a crescut peste limita de întreținere. Consultați Acțiunea 4 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare de mai jos.
○	○	◐	Proiectorul s-a oprit automat deoarece temperatura sa internă a crescut peste limita de întreținere. Consultați Acțiunea 5 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare de mai jos.
◐	◐	◐	A survenit o problemă la funcționarea lămpii. Consultați Acțiunea 6 de mai jos.
●	◐	●	Durata de utilizare a lămpii a expirat. Consultați Acțiunea 7.
◐	◐	●	Sursa electrică a produsului nu funcționează normal. Contactați un centru de service.

Ştergerea problemelor semnalate de indicatoare

CLASIFICARE	STARE	MĂSURI
Acțiunea 1	Sistemul ventilatorului de răcire nu funcționează normal.	Dacă simptomul rămâne chiar şi după deconectarea şi reconectarea cablului de alimentare şi repornirea proiectorului, contactați furnizorul produsului dvs. sau centrul de service.
Acțiunea 2	Capacul lămpii care protejează unitatea lămpii nu este închis corect sau sistemul senzorului nu funcționează normal.	Verificați dacă şuruburile de pe partea laterală a proiectorului sunt strânse corespunzător. În cazul în care sunt bine strânse şi indicatoarele sunt încă aprinse, contactați distribuitorul produsului sau un centru de service.
Acțiunea 3	Capacul lămpii nu s-a deschis complet.	Deschideți complet capacul obiectivului. În cazul în care capacul obiectivului nu se deschide complet în timpul funcționării proiectorului, atât semnalul video, cât şi cel audio sunt suprimate automat. Dacă această stare persistă timp de zece minute, proiectorul se opreşte automat.
Acțiunea 4	Proiectorul a trecut în modul de răcire deoarece temperatura sa internă a crescut peste limita de întreținere.	Dacă temperatura internă a proiectorului a crescut peste limita de întreținere, acesta este comutat în modul de răcire înainte de a se opri automat. În modul de răcire, turația ventilatorului este crescută şi lampa proiectorului este comutată în modul <ECO>. Verificați dacă orificiul de ventilare al proiectorului este blocat. Verificați filtrul de aer şi curățați-l dacă este blocat. Verificați dacă temperatura din jurul proiectorului depăşeşte intervalul standard de temperatură al proiectorului. Răciți proiectorul suficient şi utilizați-l din nou.
Acțiunea 5	Temperatura internă a proiectorului a crescut peste limită, iar proiectorul s-a oprit automat.	Verificați dacă orificiul de ventilare al proiectorului este blocat. Verificați filtrul de aer şi curățați-l dacă este blocat. Verificați dacă temperatura din jurul proiectorului depăşeşte intervalul standard de temperatură al proiectorului. Răciți proiectorul suficient şi utilizați-l din nou. Dacă aceeaşi problemă apare în continuare, contactați distribuitorul produsului dvs. sau centrul de service.
Acțiunea 6	Lampa nu a funcționat corespunzător după o întrerupere anormală a alimentării sau după conectarea imediat după oprirea proiectorului.	Opriți alimentarea, permiteți un timp de răcire suficient, apoi porniți din nou alimentarea. Dacă aceeaşi problemă apare în continuare, contactați distribuitorul produsului dvs. sau centrul de service.
Acțiunea 7	Când ecranul devine întunecat	Verificați timpul de utilizare a lămpii pe afişajul informativ. Dacă este necesară înlocuirea lămpii, contactați distribuitorul produsului sau un centru de service.

Acest proiector utilizează un sistem de răcire cu ventilator pentru a preveni supraîncălzirea unității. Funcționarea ventilatorului de răcire poate produce zgomot. Aceasta nu afectează performanța produsului şi face parte din funcționarea normală.

3-5 Utilizarea meniului de reglare a ecranului (OSD: Afişaj pe ecran)

Structura meniului de reglare a ecranului (OSD: Afişaj pe ecran)

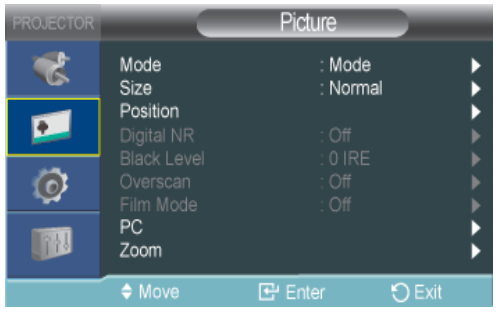
MENIU	SUBMENIU				
Input	Source List	Edit Name			
Picture	Mode	Size	Position	Digital NR	Black Level
	Overscan	Film Mode	PC	Zoom	
Setup	Install	Lamp Mode	Auto Keystone	Keystone	Background
	Test Pattern	Video Type	Caption	Network	Reset
Option	Language	Menu Option	Sound	Filter Check Time	Auto Power On
	Sleep Timer	Information			

Pentru a accesa meniul, apăsați butonul Menu de pe produs sau de pe telecomandă. Pentru a vă deplasa în meniu, apăsați butoanele cu săgeți. Opțiunile de meniu cu o săgeată în partea dreaptă dispun de submeniuri. Apăsați butonul săgeată dreapta pentru a accesa submeniul. Instrucțiunile pentru navigarea şi selectarea elementelor într-un meniu se găsesc în partea inferioară a fiecărui ecran de meniu.

3-5-1. Input

MENIU	DESCRIERE
Source List	Puteți selecta pentru afişare un dispozitiv conectat la proiector. • <PC>-<AV>-<S-Video>-<HDMI>
Edit Name	Puteți edita numele dispozitivelor conectate la proiector. • <VCR>-<DVD>-<Cable STB>-<Satellite STB>-<PVR STB>-<AV Receiver>-<Game>-<Camcorder>-<PC>-<DVI Devices>-<TV>-<IPTV>-<Blu-ray>-<HD DVD>-<DMA>

3-5-2. Picture



MENIU	DESCRIERE

Mode	Selectați o stare de ecran care este personalizată pentru proiectorul dvs. sau schimbați modul ecranului după cum este necesar.
	• <Mode>
	  • <Standard>: Acest mod de imagine este cel mai general mod and şi poate fi utilizat în majoritatea situațiilor.
	  • <Presentation> : Acest mod este potrivit pentru prezentări.
	  • <Text> : Acest mod este potrivit pentru conținuturi cu text.
	  • <Movie> : Acest mod este potrivit pentru vizionarea unui film.
	  • <Game> : Acest mod de imagine este optimizat pentru jocuri.
	  Textul dintr-o imagine statică este afişat nenatural.
	  • <User> : Acest mod este un mod personalizat, creat cu ajutorul funcției <Mode (Mod)>→< Save (Salvare)>.
	  Modurile Presentation (Prezentare) şi Text sunt activate numai dacă semnalul de intrare este un semnal de Sincronizare PC (D-Sub/HDMI).
	  Fiecare mod dispune de comenzi separate pentru Contrast>, <Brightness>, <Sharpness>, <Color> etc. Când accesați un mod şi schimbați valoarea pentru <Contrast> (spre exemplu), modificați contrastul exclusiv pentru acel mod.
	• <Contrast >: Utilizat pentru a regla contrastul dintre obiect şi fundal.
	• <Brightness >: Utilizat pentru a regla luminozitatea întregii imagini.
	• <Sharpness >: Utilizat pentru a regla claritatea imaginii.
	  Când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI), opțiunea <Sharpness> nu poate fi reglată.
	• <Color >: Utilizat pentru a regla culoarea la o nuanță mai deschisă sau mai închisă.
	  Când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI), opțiunea <Color> nu poate fi reglată.
	• <Tint>: Utilizat pentru a obține o culoare mai naturală a obiectelor utilizând intensificarea de verde sau roşu.
	  Când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI) sau PAL şi SECAM în modul [S-Video] sau [AV], opțiunea <Tint> nu poate fi reglată.
	• <Color Temperature>: Puteți selecta temperatura de culoare în funcție de preferințele dvs.
	  • Valori prestabilite din fabrică: <9300K>, <8000K>, <6500K>, <5500K>
	  • Puteți selecta temperatura de culoare pentru elementele de mai jos în funcție de preferințele dvs.
	  <R-Gain>, <G-Gain>, <B-Gain> : Reglează temperatura de culoare pentru nivelul de alb.
	  <R-Offset>, <G-Offset>, <B-Offset> : Reglează temperatura de culoare pentru nivelul de negru.
	  • <Color Temperature>-<R-Gain>-<G-Gain>-<B-Gain>-<R-Offset>-<G-Offset>-<B-Offset>
	• <Gamma >: Schimbă caracteristica luminozității pentru fiecare ton de culoare al unei imagini.
	  • Cu cât este mai mare valoarea (+), cu atât contrastul este mai ridicat pentru părțile luminoase şi cele întunecate.
	  Cu cât este mai mică valoarea (-), cu atât părțile întunecate sunt mai închise.
	  • Interval de reglare: De la -3 la +3
	• <Save >: Puteți salva starea unui ecran pe care l-ați reglat conform preferințelor dvs. utilizând meniul OSD <Mode (Mod)>→< User (Utilizator)>.
	• <Reset >: Restabileşte setările modului la valorile din fabrică.

Size	Puteți selecta dimensiunea ecranului conform tipului de scenă. Când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI), <Zoom1>/<Zoom2> nu este acceptat. • <Normal>-<Zoom1>-<Zoom2>-<16 : 9>-<Custom>

MENIU	DESCRIERE
Position	Reglați poziția ecranului dacă nu este aliniată. Pentru reglare, selectați direcția în care doriți să deplasați ecranul şi apoi apăsați în mod repetat butonul săgeată pentru direcția respectivă.
Digital NR	Când este afişată o linie punctată sau ecranul tremură, puteți vizualiza o imagine de calitate mai bună prin activarea reducerii zgomotului. Când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI), <Digital NR> (Reducere digitală zgomot) nu funcționează.
Black Level	Puteți selecta nivelul de negru al semnalului în funcție de semnalul de intrare. Dacă nu este adecvat pentru semnalul de intrare, părțile întunecate pot apărea neclare sau estompate. <Black level> poate fi setat numai pentru semnalele 480i şi 576i RGB ale modurilor [AV], [S-Video] şi Sincronizare AV (D-Sub). • Pentru [AV], [S-Video] şi semnalele 480i şi 576i ale modului Sincronizare AV (D-Sub). • <0 IRE> : Setează nivelul de negru la <0 IRE>. • <7,5 IRE> : Setează nivelul de negru la <7,5 IRE>. • Pentru semnalul RGB al modului <HDMI>. • <Normal >: Utilizat într-un mediu normal. • <Low > : Utilizat când partea întunecată este afişată prea luminoasă.
Overscan	Prin utilizarea acestei funcții, puteți tăia marginea imaginii atunci când pe aceasta apar informații sau imagini inutile. Opțiunea nu este acceptată în modurile [AV] şi [S-Video]. Funcția este acceptată exclusiv când semnalul de intrare este AV Timing (Sincronizare AV) (D-Sub) sau AV Timing (Sincronizare AV) (HDMI). Dacă funcția<Overscan> este dezactivată, este posibil să fie afişate părți suplimentare nenecesare la marginile unei imagini. În acest caz, activați funcția <Overscan> (Supra-scanare).
Film Mode	Utilizând această funcție, puteți seta modul de afişare astfel încât să fie optimizat pentru redarea filmelor. • <Off>-<Auto> <Film Mode> este acceptat numai pentru semnalele [AV], [S-Video], 480i şi 576i ale modului Sincronizare AV (D-Sub).

MENIU	DESCRIERE
PC	Elimină sau reduce zgomotul care cauzează o calitate instabilă a ecranului, precum tremurul ecranului. Dacă zgomotul nu este eliminat utilizând acordul fin, setați frecvența la maxim şi apoi efectuați din nou acordul fin. Aceste funcții sunt activate numai pentru intrarea Sincronizare PC (D-Sub/HDMI) a terminalului D-Sub. Consultați Sincronizare PC (D-Sub/HDMI). • <Auto Adjustment >: Utilizat pentru a regla în mod automat frecvența şi faza ecranului PC. • <Coarse >: Utilizat pentru a regla frecvența când pe ecranul PC apar linii verticale. • <Fine>: Utilizat pentru a efectua un acord fin al ecranului PC. • <Reset >: Utilizând această funcție, puteți reseta setările meniului PC la valorile implicite din fabrică.
Zoom	Măriți ecranul PC-ului la 2X, 4X sau 8X. Această funcție poate fi reglată numai când semnalul de intrare este Sincronizare PC (D-Sub/HDMI).

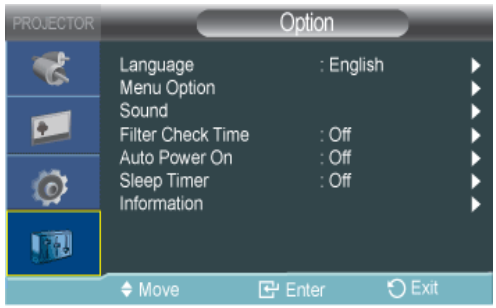
3-5-3. Setup

MENIU	DESCRIERE
Install	Pentru a configura imaginea în funcție de locația de instalare, puteți inversa imaginile proiectate vertical/orizontal. • <Front-Floor >: Imagine normală • <Front-Ceiling >: Imagine inversată pe orizontală/verticală • <Rear-Floor>: Imagine inversată pe orizontală • <Rear-Ceiling >: Imagine inversată pe verticală
Lamp Mode	Utilizată pentru a seta luminozitatea imaginii prin ajustarea cantității de lumină generate de lampă. • <Eco> : Acest mod este optimizat pentru ecranele mai mici de 100 de țoli. Acest mod reduce luminozitatea lămpii şi consumul de energie pentru a prelungi durata de de viață a lămpii şi a reduce zgomotul şi consumul de energie. • <Normal>: Acest mod este cel mai general mod şi funcționează bine în majoritatea situațiilor. • <Bright> : Acest mod maximizează luminozitatea lămpii când iluminarea ambiantă este intensă. Pe măsură ce luminozitatea lămpii creşte, durata de viață a lămpii se poate reduse, iar zgomotul şi consumul de energie pot creşte.
Auto Keystone	Dacă scenele video sunt distorsionate sau răsturnate, puteți compensa acest lucru prin setarea funcției <Auto Keystone> la <On>, astfel încât funcția <V-Keystone> să pornească automat. • <Off >-<On>

<table>
<tr><th>MENIU</th><th>DESCRIERE</th></tr>
<tr><td>Keystone</td><td>Dacă scenele video sunt distorsionate sau înclinate, puteți compensa acest lucru utilizând funcția de corecție trapezoidală verticală/orizontală.
• <V-Keystone > : Când imaginea proiectorului nu este afişată vertical pe ecran, aceasta poate fi calibrată cu ajutorul funcției <V-Keystone>.
• <H-Keystone> :Când imaginea proiectorului nu este afişată orizontal pe ecran, aceasta poate fi calibrată cu ajutorul funcției <H-Keystone>.
Când este activată, <Keystone>, care este o funcție pentru calibrarea unei imagini asimetrice, poate degrada calitatea imaginii.
Sunetul proiectorului este oprit temporar la schimbarea keystone (corecție trapezoidală).
Funcția <Keystone> nu reglează aspectul afişajului de pe ecran (OSD).</td></tr>
<tr><td>Background</td><td>Puteți seta fundalul afişat de proiector atunci când nu există semnal de la echipamentul extern conectat la proiector. Când proiectorul recepționează semnal, fundalul pe care-l setați dispare şi proiectorul afişează un ecran normal.
• <Logo>-<Blue>-<Black></td></tr>
<tr><td>Test Pattern</td><td>Generat de proiector. Utilizați-l pentru a optimiza instalarea proiectorului.
• <Crosshatch> : Puteți verifica dacă imaginea este distorsionată sau nu.
• <Screen Size> : Puteți alege formate de imagine precum 1,33 : 1 sau 1,78 : 1.</td></tr>
<tr><td>Video Type</td><td>În cazul în care calitatea ecranului este anormală din cauza faptului că proiectorul nu identifică automat tipul semnalului de intrare în modul <PC> sau <HDMI, puteți seta manual semnalul de intrare.
În modul <PC>, opțiunea <Video Type> este activată numai dacă semnalul de intrare este Sincronizare AV (D-Sub). Totuşi, pentru o sincronizare O/V separată, opțiunea <Video Type> este activată numai pentru semnalele 1280 x 720p 59,94 Hz/60 Hz.
În modul <HDMI>, opțiunea <Video Type> este activată numai pentru semnalele 640x480p 59,94 Hz/60 Hz şi 1280x720p 59,94 Hz/60 Hz.
• <Auto>-<RGB(PC)>-<RGB(AV)>-<YPbPr(AV)> : <mod <PC>
• <Auto>-<PC>-<AV> : <mod <HDMI>
<table>
<tr><th colspan="2">Usage</th><th>Color, Sharpness,Tint</th><th>PC menu and zoom</th></tr>
<tr><td>RGB(PC)</td><td>When connecting the RGB output of a PC to the D-Sub terminal</td><td>Disabled</td><td>Enabled</td></tr>
<tr><td>RGB(AV)</td><td>When connecting the RGB output of an AV device (STB, DVD, etc…) to the D-Sub terminal</td><td>Enabled</td><td>Enabled</td></tr>
<tr><td>YPbPr(AV)</td><td>When connecting the YPbPr output of an AV device (STB, DVD, etc…) to the D-Sub terminal</td><td>Enabled</td><td>Disabled</td></tr>
<tr><td>PC</td><td>When connecting a PC to the HDMI terminal</td><td>Disabled</td><td>Enabled</td></tr>
<tr><td>AV</td><td>When connecting an AV device (STB, DVD, etc…) to the HDMI terminal</td><td>Enabled</td><td>Disabled</td></tr>
<tr><td>Auto</td><td>Auto settings</td><td>–</td><td>–</td></tr>
</table></td></tr>
</table>

MENIU	DESCRIERE
Caption	Funcția <Caption> este acceptată când semnalul analogic extern (de la terminalul Video sau S-Video) conține subtitrări. Funcția <Caption> nu va fi activă în modul <PC> (inclusiv componentele) sau <HDMI>. În funcție de semnalul extern, poate fi necesară o schimbare a canalului sau setărilor <Field>. Fiecare <Channel> şi <Field> conține informații diferite. <Field><2> conține informații suplimentare pentru a completa informațiile incluse în <Field><1>. (de ex. dacă subtitrarea în engleză este oferită pe <Channel><1>, subtitrarea în spaniolă va fi oferită pe <Channel><2>) • <Caption> : <Off>-<On> • <Mode> : <Caption>-<Text> • <Channel> : <1>-<2> • <Field> : <1>-<2>
Network	Conectând un cablu LAN între PC şi proiector, puteți utiliza următoarele funcții suplimentare. Pe PC, puteți verifica condițiile proiectorului (durata de viață a lămpii, eroare de funcționare, temperatură) şi puteți controla de la distanță pornirea/oprirea proiectorului, luminozitatea şi activarea/dezactivarea sunetului. • <Network> : <On> - <Off> • <IP Setting> <Automatic> : Alocă automat IP address, Subnet mask şi Gateway. <Manual> : Vă permite să introduceți manual IP address, Subnet mask şi Gateway-ul. • <Server IP Setting> : Vă permite să introduceți adresa IP a PC-ului server. Telecomanda : Navigați între opțiuni utilizând butoanele ◀ / ▶. Introduceți valori utilizând butoanele ▲ / ▼. Pentru a utiliza funcția de rețea, <Network> trebuie să fie setată la <On>. În cazul în care conectarea la rețea eşuează, introduceți adresa IP a PC-ului server în <Server IP Setting>.
Reset	Utilizând această funcție, puteți reseta diverse setări la valorile implicite din fabrică. • <Factory Default> : Modifică setările la valorile prestabilite din fabrică. • <Reset Filter Time> : Resetează timpul filtrului.

3-5-4. Option



MENIU	DESCRIERE
Language	Puteți selecta limba utilizată pentru meniul de pe ecran.

Menu Option	• <Position>: Puteți muta poziția meniului sus/jos/la stânga/la dreapta.
	• <Transparency >: Puteți seta transparența meniului.
	  • <High>-<Medium>-<Low>-<Opaque>
	• <Display Time >: Puteți seta durata de afişare a meniului.
	  • <5 sec>-<10 sec>-<30 sec>-<60 sec>-<90 sec>-<120 sec>-<Stay On>

Sound	Reglează balansul sunetului între difuzorul din stânga şi cel din dreapta şi egalizatorul difuzorului stereo de 3 W încorporat în proiector. • <Balance>-<100Hz>-<300Hz>-<1kHz>-<3kHz>-<10kHz>
Filter Check Time	Setează perioada de verificare pentru filtru. (Unitate: oră) • <Off>-<100>-<200>-<400>-<800> Dacă durata de utilizare a filtrului este mai mare decât perioada de verificare a filtrului, mesajul de verificare a filtrului este afişat timp de un minut de fiecare dată când proiectorul este pornit. Mesaj de verificare a filtrului: <Check the filter, and if necessary, clean or replace it.>.
Auto Power On	Cu opțiunea de pornire automată activată, dacă proiectorul este alimentat cu energie, acesta porneşte automat fără a se apăsa butonul de alimentare. • <Off>-<On>
Sleep Timer	Cu temporizatorul de oprire activat, atunci când nu se recepționează semnal pe durata specificată, proiectorul se opreşte automat. (În intervalul de timp specificat, nu trebuie apăsat niciun buton de pe telecomandă sau din partea superioară a proiectorului) • <Off>-<10 min>-<20 min>-<30 min>
Information	Puteți verifica semnalele din sursă externă, configurația imaginii, reglarea imaginii PC.

3-6-1. Administrarea utilizând browserul Web

Browserul Web vă permite să monitorizați şi să controlați un proiector de la un PC fără a instala software. Înainte de a putea utiliza browserul Web, trebuie să conectați proiectorul la rețeaua locală. Pentru instrucțiuni despre modul de conectare la o rețea, consultați secțiunea 2-20, Conectarea la o rețea.

Pentru a controla mai multe proiectoare de la un singur PC, instalați şi rulați Samsung Projector Manager. .

Pentru informații despre, Samsung Projector Manager, consultați secțiunea 3-6-2.

Verificați conexiunea de rețea între PC şi proiector înainte de conectarea browserului Web. În cazul în care conexiunea la rețea (consultați secțiunea 2-20, Conectarea la o rețea) a eşuat, se poate ca fereastra browserului Web să nu fie disponibilă pentru utilizare.

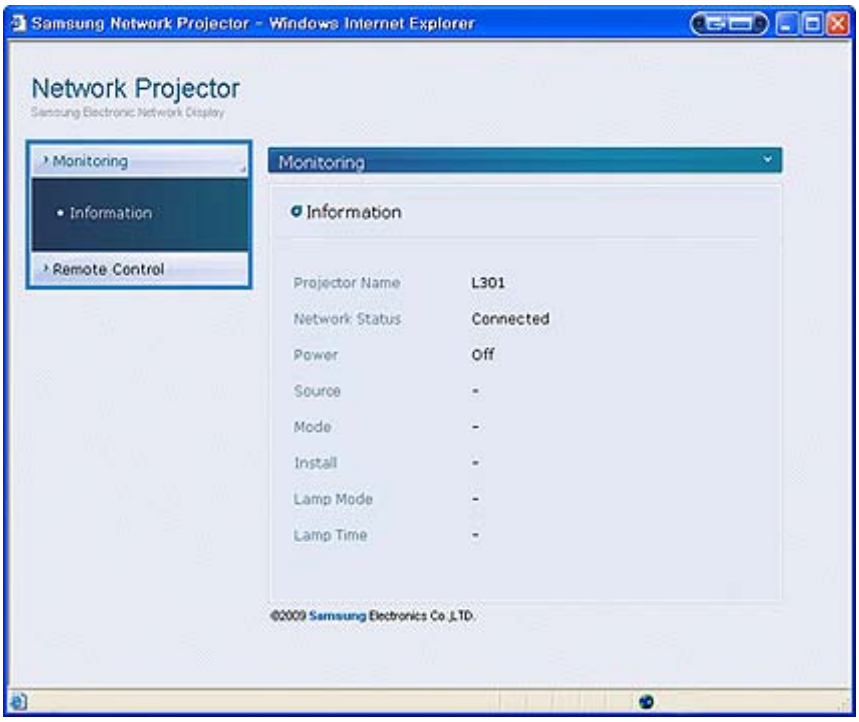
- Pentru a utiliza browserul Web, PC-ul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe minime de sistem:
  - <RAM>: Peste 10 MB
  - <Capacitate <hard disk>: Peste 10 MB
  - Rezoluție de afişare: Peste 640 x 480
  - Sistem de operare acceptat: Microsoft Windows XP, Windows Vista
  - Browser Web: Microsoft Internet Explorer 6 sau o versiune ulterioară, Netscape Navigator 9 sau o versiune ulterioară, Mozilla FireFox 3.0.x sau o versiune ulterioară, Google Chrome.

1. Conectarea

- Introduceți adresa IP a proiectorului în bara de adrese a browserului Web.

  Puteți vedea adresa IP a proiectorului apăsând butonul Menu şi selectând Setup>Network>IP Setting.

- Este afişată fereastra Network Projector. Pentru informații despre elementele de comandă din fereastra Network Projector, consultați secțiunea 3-5, Utilizarea meniului de reglare a ecranului.
- Anumite funcții enumerate în secțiunea „Utilizarea meniului de reglare a ecranului” nu pot fi utilizate în browserul Web din cauza limitărilor rețelei în ceea ce priveşte controlul de la distanță.



3-6-2. Administrarea proiectorului utilizând software pentru PC

Puteți controla şi monitoriza mai mult de un proiector utilizând Samsung Projector Manager.

- Pentru a utiliza Samsung Projector Manager, PC-ul dvs. trebuie să îndeplinească următoarele cerințe minime de sistem:
  - <RAM>: Peste 10 MB
  - <Capacitate <hard disk>: Peste 10 MB
  - Rezoluție de afişare: Peste 640 x 480
  - Sistem de operare acceptat: Microsoft Windows XP, Windows Vista

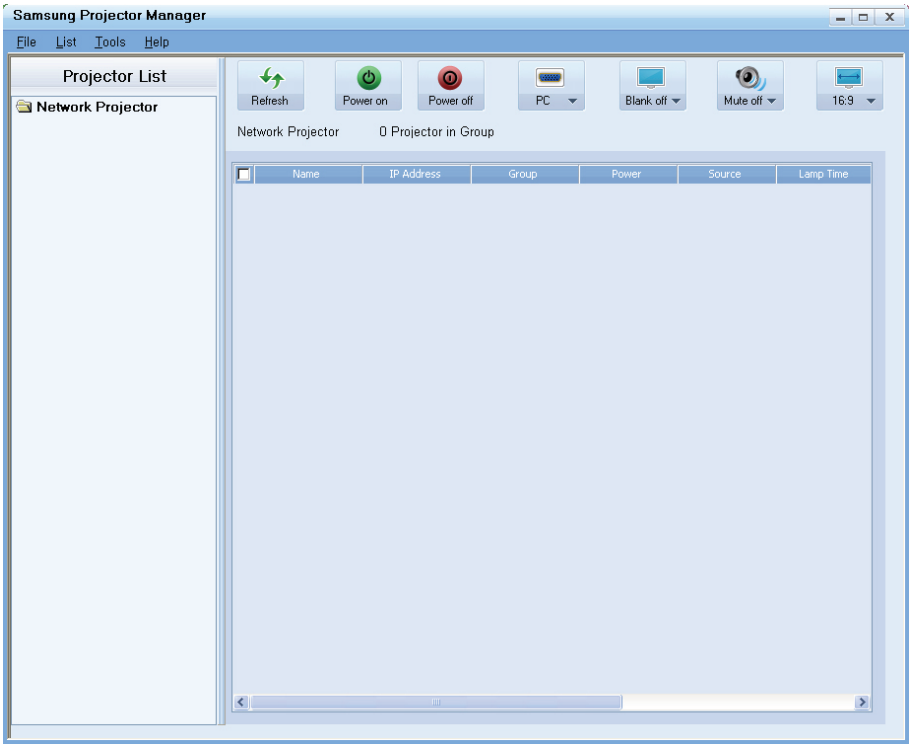
1. Instalarea Samsung Projector Manager

- Faceți clic pe „Samsung Projector Manager” pe CD-ul furnizat.
- Instalați conform instrucțiunilor afişate pe ecranul PC-ului.

2. Rularea Samsung Projector Manager
La finalizarea instalării Samsung Projector Manager şi network setup va fi disponibil pentru utilizare.

- Faceți clic pe Start > Samsung Projector > Samsung Projector Manager

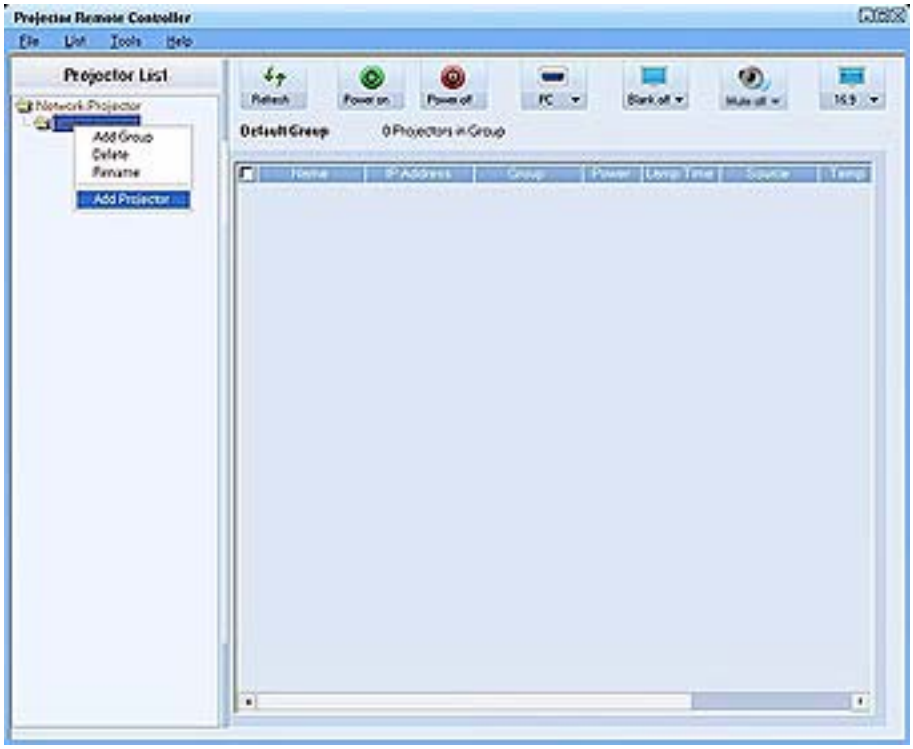
- Este afişată fereastra <Projector Remote Controller>.

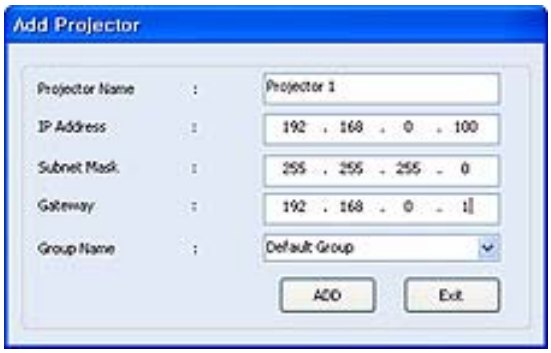


3. Utilizarea Samsung Projector Manager

- Gruparea şi înregistrarea proiectoarelor
  - Pentru a parcurge proiectoarele conectate la PC automat, apăsați Tool > Auto Search
  - Pentru a grupa sau înregistra direct proiectoarele, selectați List>Projector, faceți clic dreapta pe Network Projector în

Projector List şi apoi selectați Add Projector.




Add Projector
Projector Name : Projector 1
IP Address : 192 . 168 . 0 . 100
Subnet Mask : 255 . 255 . 255 . 0
Gateway : 192 . 168 . 0 . 1
Group Name : Default Group
ADD
Exit

- Pentru înregistrare, specificați Projector Name, IP Address şi Group Name, apoi apăsați ADD.

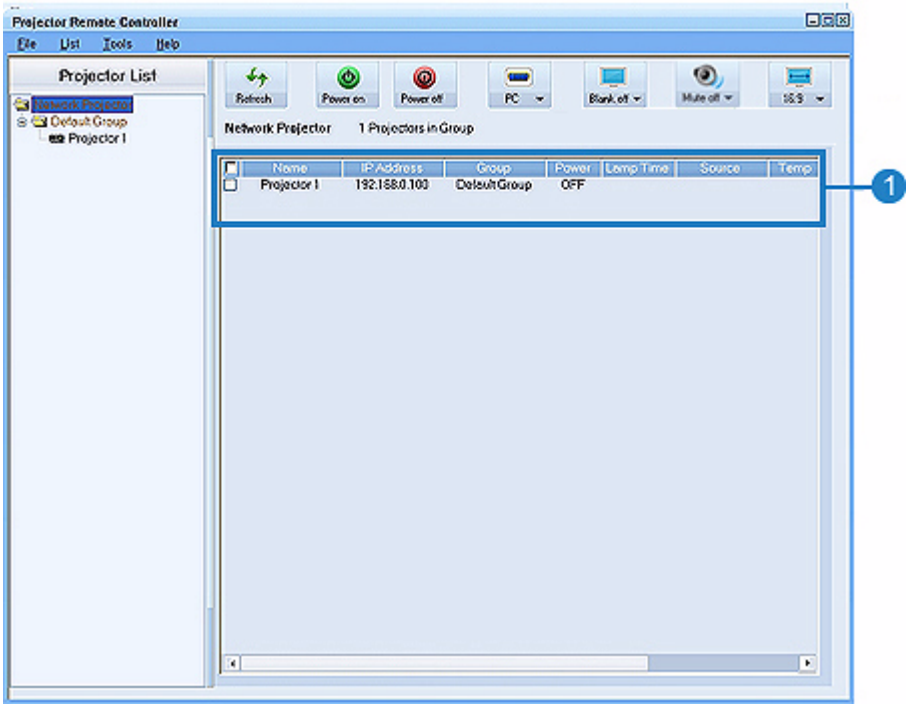
  Orice grup al cărui nume nu este specificat va fi denumit automat „Default Group”. Pentru a elimina şi/sau redenumi un proiector înregistrat, faceți clic dreapta şi apoi selectați Delete şi/sau Rename.

  Dacă un proiector nu este afişat în lista de proiectoare după înregistrare, verificați dacă conexiunea la rețea (consultați secțiunea 2-20, Conectarea la o rețea) şi setările rețelei (consultați secțiunea 3-5-3, Configurare >Network) sunt configurate corespunzător.

  Pentru a salva sau încărca informațiile proiectorului înregistrat, selectați File → Export Config/Import Config.

- Administrarea proiectorului

- Puteți verifica starea lămpii, temperatura, funcționarea, erorile etc. unui proiector în timp real.



1: Puteți vedea opțiunile Name, IP Address, Group, starea Power On/Off, LAMP lifespan, erorile de funcționare (reprezentate de pictograme) etc. ale unui proiector în timp real.

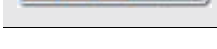
Samsung Projector Manager afişează pictograme care indică starea unui proiector. Pictogramele sunt listate în tabelele de mai jos. Dacă pictogramele indică o problemă la proiector, consultați Eliminarea problemelor semnalate de indicatoare în secțiunea 3-4, Indicațiile LED-urilor.

- Pictograme de avertizare şi de eroare

PICTOGRAME	STARE	STARE	MĂSURI
	Avertisment	Capacul lămpii nu s-a deschis complet.	Consultați Acțiunea 3 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Capacul lămpii care protejează unitatea lămpii nu este închis corespunzător.	Consultați Acțiunea 2 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Lampa nu funcționează normal.	Consultați Acțiunea 6 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Lampa a ajuns la finalul duratei de viață.	Lampa trebuie înlocuită.

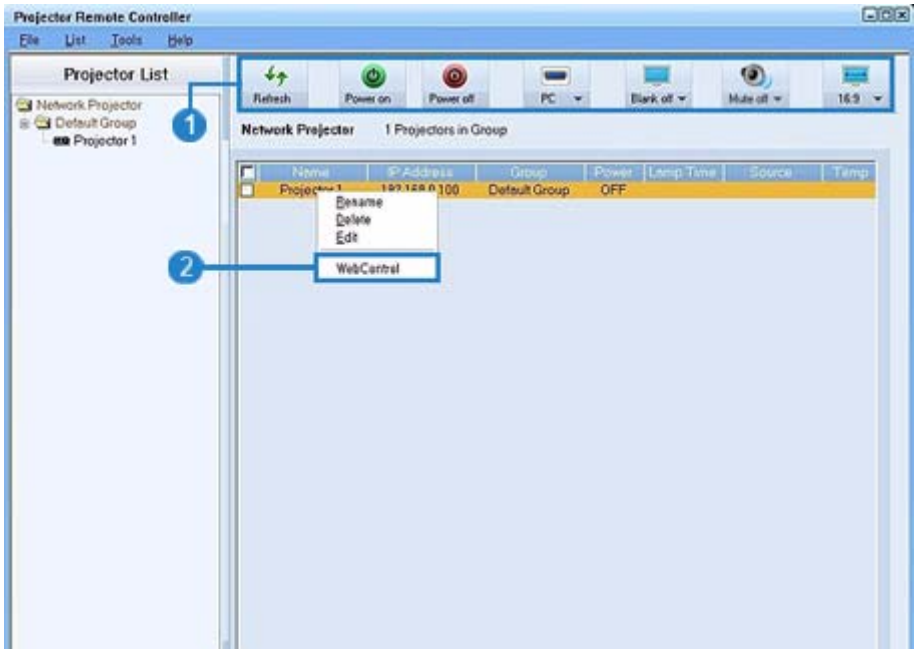
PICTOGRAME	STARE	STARE	MĂSURI
	Eroare	Ventilatorul de răcire 1 nu funcționează normal.	Consultați Acțiunea 1 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Ventilatorul de răcire 2 nu funcționează normal.	
	Eroare	Ventilatorul de răcire 3 nu funcționează normal.	
	Eroare	Ventilatorul de răcire 4 nu funcționează normal.	
	Eroare	Ventilatorul de răcire 5 nu funcționează normal.	
	Eroare	Ventilatorul de răcire 6 nu funcționează normal.	
	Avertisment	Temperatura internă a proiectorului a crescut peste limită.	Consultați Acțiunea 5 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Temperatura internă a proiectorului a crescut peste limită.	Consultați Acțiunea 5 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Eroare	Temperatura internă a proiectorului a crescut peste limită.	Consultați Acțiunea 5 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Avertisment	Filtrul de aer a ajuns la finalul duratei de viață.	Filtrul de aer trebuie înlocuit.
	Avertisment	Filtrul de aer a fost blocat de praf.	Filtrul de aer trebuie curățat.
	Eroare	Filtrul de aer a fost blocat de praf.	Filtrul de aer trebuie curățat.

Pictograme pentru nivelul temperaturii

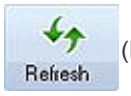
PICTOGRAME	STARE	STARE	MĂSURI
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este normală. (mod standby)	Acest fapt este normal.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este normală. (scăzută)	Acest fapt este normal.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este normală. (medie)	Acest fapt este normal.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este normală. (uşor ridicată)	Acest fapt este normal.

PICTOGRAME	STARE	STARE	MĂSURI
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este mai mare decât limita.	Consultați Acțiunea 4 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.
	Stare de temperatură	Temperatura internă a proiectorului este prea ridicată. Proiectorul este oprit automat.	Consultați Acțiunea 5 din secțiunea Rezolvarea problemelor semnalate de indicatoare.

- Administrarea proiectoarelor



1 : Utilizarea pictogramelor din Projector List (nu se aplică decât proiectoarelor marcate cu „V” în fereastra de monitorizare)

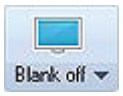


(Refresh): Actualizează starea unui proiector.

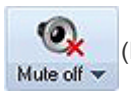
(Power On): Porneşte un proiector.

(Power Off): Opreşte un proiector.

(Switch Source): Selectează sursa dintre HDMI, S-VIDEO, AV, PC, MP.



(Blank On/Off): Porneşte/opreşte ecranul unui proiector.



(Mute On/Off): Activează/dezactivează sunetul unui proiector.

(Adjust Aspect Ratio): Reglează raportul de aspect al unui proiector la 16:9 sau 4:3.

Cu toate acestea, dacă produsul nu dispune de Media Play, sursa MP nu este disponibilă.

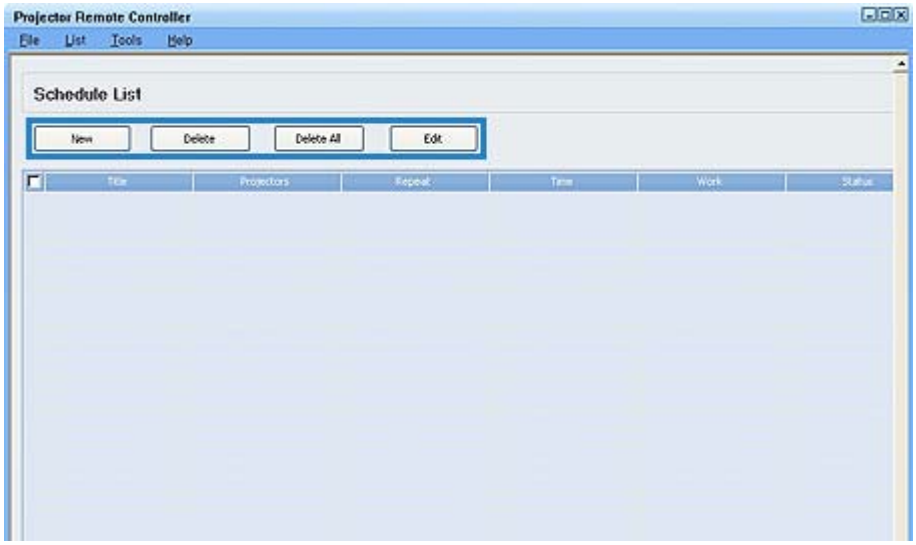
2 : Conectarea Web browser din Samsung Projector Manager

Prin conectarea browserului Web din Samsung Projector Manager, puteți utiliza funcții mai diverse. Pentru a realiza conectarea browserului Web, selectați un proiector la care să conectați şi apoi faceți clic dreapta pentru a selecta „Web browser”.

În cazul în care conectarea browserului Web eşuează, verificați dacă conexiunea la rețea (consultați secțiunea 2-20, Conectarea la o rețea) şi setările rețelei (consultați secțiunea 3-5-3, Setup > Network) sunt configurate corect.

Operarea unui proiector utilizând Samsung Projector Manager şi Web browser în acelaşi timp poate cauza încetinirea funcționării PC-ului sau o eroare.

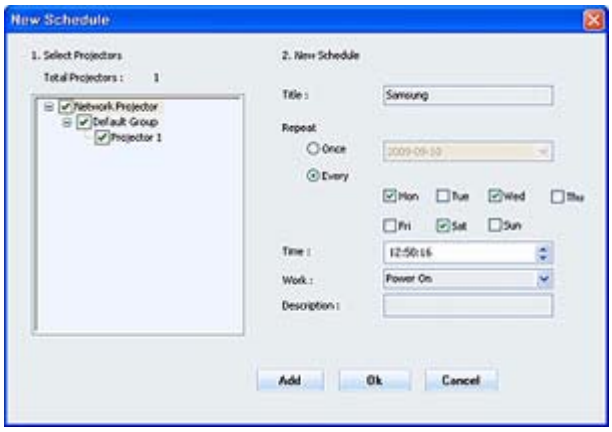
- Utilizarea funcției Schedule
  Utilizând funcția Schedule, vă puteți administra proiectoarele în mod eficient.
  Dacă selectați List>Schedule, este afişată următoarea fereastră.



Ecranul are patru butoane:

- New : Creează un proiector pentru a-i face un Schedule.
- Delete : Şterge programul pentru proiectorul selectat.
- Delete All: Şterge programul pentru toate proiectoarele.
- Edit: Editează programul pentru proiectorul selectat.

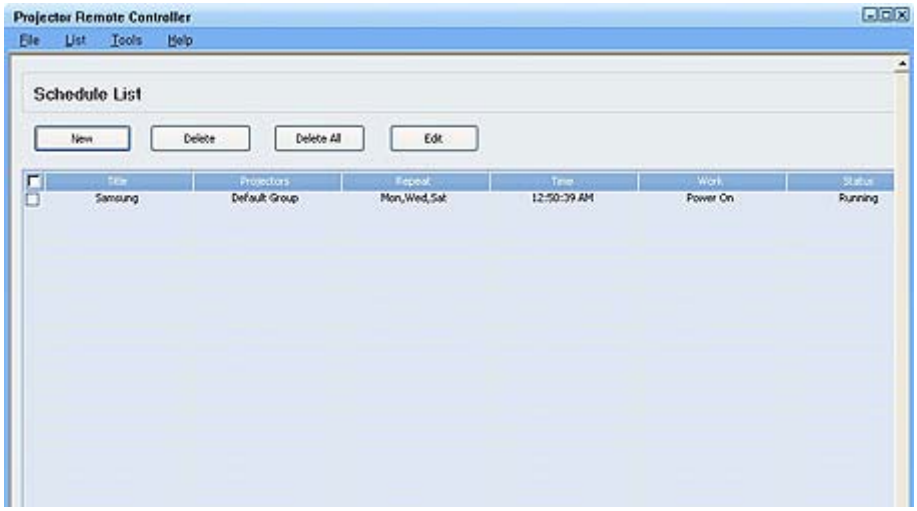
- Înregistrarea unui New Schedule
  Pentru a înregistra un program nou, urmați aceşti paşi:
  1. Apăsați butonul New. Este afişat ecranul New Schedule.



2. Selectați proiectoarele pentru care să aplicați noul program din câmpul Select Projectors. La selectarea unui proiector, în caseta de validare din stânga acestuia apare o bifă.
3. Setați opțiunile Title, Repeat, Time şi Work pentru noul program şi introduceți o Description pentru program.

Explicațiile pentru fiecare dintre aceşti termeni se găsesc mai jos.
-Title: Setează numele programului
-Repeat: Setează repetarea programului (Once- Se execută doar o dată, Every - Specifică o zi de repetare)
-Time: Determină ora la care programul va fi executat
-Work : Setează Source switch sau Power On/Off
-Description : Afişează o descriere detaliată a programului
4. După ce ați introdus toate informațiile, apăsați ADD.
Puteți vedea istoricul înregistrării unui program. Puteți vedea de asemenea starea unui program. Codurile de stare sunt mai jos:
-Complete: Programul s-a încheiat.
-Waiting: Programul aşteaptă încă executarea.
-Running: Un program repetitiv este în curs de rulare.

- Pentru a salva sau încărca programul înregistrat, selectați File → Export Config/Import Config.
- Dacă doriți să utilizați un program încărcat de Import Config, încărcați informațiile proiectorului în avans.



- Alte setări
  Opțiunea Instrumente din bara de meniu conține două elemente de meniu, Configurare elemente de monitorizare şi Opțiune.
  - Configurare elemente de monitorizare
  Configurare elemente de monitorizare vă permite să selectați un element pentru afişare în fereastra de monitorizare. După selectarea unui element, setați prioritatea de afişare a elementului deplasându-l în sus sau în jos în lista de elemente selectate pentru afişare.
  - Opțiuni
  Funcționare automată– Când PC-ul este pornit, Samsung Projector Manager va fi activat automat.
  Minimizare în tava de sistem – Samsung Projector Manager va fi minimizat în tava de sistem.
  Fişierul conține două selecții.
  - File> Export Config : Salvează toate setările configurate în cadrul Samsung Projector Manager la numele de fişiere dorite din folderele corespunzătoare.
  - File> Import Config : Importă un fişier de configurare salvat. Configurează Samsung Projector Manager la setările salvate.

4 Depanare

4-1 Înainte de a solicita service

Verificați următoarele aspecte înainte de a solicita service post-vânzare. Dacă problema persistă, contactați cel mai apropiat centru de service Samsung Electronics.

	Simptome	Depanare
Instalarea şi conectarea	Nu există alimentare.	Verificați conexiunile cablului de alimentare.
	Doresc să-mi instalez proiectorul pe tavan.	Suportul pentru instalarea pe plafon este comercializat separat. Contactați distribuitorul de produse local.
	Nu se poate selecta o sursă externă.	Asigurați-vă de conectarea corectă a cablului(rilor) de conectare video la portul adecvat. Dacă dispozitivul nu este conectat corect, acesta nu poate fi selectat.
Meniu şi telecomandă	Telecomanda nu funcționează.	Asigurați-vă că a fost selectată sursa externă corectă. Verificați bateria telecomenzii. Dacă aceasta nu este corespunzătoare, înlocuiți-o cu o baterie nouă de dimensiunea recomandată. Nu uitați să îndreptați telecomanda către senzorul de pe partea posterioară a unității şi de la o distanță de maxim 7 m (23 de picioare). Eliminați orice obstacole dintre telecomandă şi produs. Lumina directă de la becuri cu 3 niveluri de intensitate sau alte surse de lumină pe senzorul telecomenzii proiectorului poate afecta sensibilitatea şi poate determina defectarea telecomenzii. Verificați dacă compartimentul de baterii al telecomenzii este gol. Verificați dacă indicatorul LED din partea superioară a proiectorului este aprins.
	Nu pot selecta un meniu.	Verificați dacă meniul este afişat cu gri. Un meniu de culoare gri nu este disponibil.

	Simptome	Depanare
Ecran şi sursă externă	Nu puteți vedea imagini.	Asigurați-vă de conectarea cablului de alimentare al proiectorului. Asigurați-vă că a fost selectată sursa de intrare corectă. Verificați cuplarea corectă a conectorilor la porturile din partea posterioară a proiectorului. Verificați bateriile telecomenzii. Asigurați-vă că setările <Color> şi <Brightness> nu sunt la limita lor inferioară.
	Culori alterate.	Reglați valorile pentru <Tint> şi <Contrast>.
	Imaginile nu sunt clare.	Reglați focalizarea. Verificați dacă proiectorul este prea departe sau prea aproape de ecran.
	Zgomot ciudat.	Dacă sunetul ciudat continuă, contactați centrul de service.
	LED-ul de funcționare este aprins.	Consultați secțiunea Acțiuni de corecție conform indicațiilor LED-urilor(3-4).
	Pe ecran apar linii.	Poate apărea zgomot de imagine când utilizați PC-ul. Reglați frecvența ecranului (rata de reîmprospătare).
	Nu este afişat niciun ecran pentru echipamentul extern.	Verificați starea de funcționare a echipamentului extern şi verificați dacă elementele de reglare, precum <Brightness> şi <Contrast>, au fost schimbate corect în ecranul de comandă <Mode> al meniului proiectorului.
	Apare numai un ecran albastru.	Asigurați-vă că ați conectat corect echipamentele externe. Verificați din nou cablurile de conectare.
	Ecranul apare în alb-negru sau în culori ciudate sau ecranul este prea întunecat sau prea luminos.	După cum s-a menționat mai sus, verificați elementele de reglare din meniu, precum <Brightness>, <Contrast> sau <Color>. Dacă doriți să restabiliți diferite setări la valorile lor implicite din fabrică, rulați <Factory Default> (Valori din fabrică) din meniu.

	Simptome	Depanare
Rețea	Browserul Web nu porneşte.	Verificați cerințele de sistem pentru PC pentru a conectarea la browserul Web .
	Browserul Web nu se poate conecta la proiector.	1. Verificați conectarea cablului de alimentare la proiector (consultați secțiunea 2-11, Conectarea la sursa de alimentare) 2. Verificați dacă mediile de rețea pentru PC şi proiector sunt corecte (consultați secțiunea 2-20, Conectarea la o rețea) 3. Verificați dacă a fost selectat cardul de rețea corect pentru utilizare cu PC-ul în situația în care PC-ul (serverul) are mai mult de două carduri de rețea.
	Instalarea Samsung Projector Manager a eşuat.	Verificați cerințele de sistem pentru Samsung Projector Manager.
	Proiectorul nu se poate conecta la Samsung Projector Manager.	1. Verificați dacă <IP Setting> şi conexiunea de rețea între PC şi proiector sunt corecte. 2. Dacă <IP Setting> pentru proiector sunt setate la <Automatic>, verificați dacă PC-ul şi proiectorul utilizează aceeaşi rețea. Dacă rețeaua nu este aceeaşi, configurați adresa IP a PC-ului server utilizând opțiunea <Server IP Setting>. 3. Verificați dacă accesul la proiector este blocat de paravanul de protecție Windows al PC-ului. 4. În cazul în care conectarea Samsung Projector Manager continuă să eşueze, eliminați-l şi reîncercați instalarea.
	Doresc să elimin Samsung Projector Manager.	Samsung Projector Manager poate fi eliminat utilizând opțiunea [Add or Remove Programs (Adăugare sau eliminare programe)]. Pentru a elimina Samsung Projector Manager, urmați aceşti paşi: 1. Selectați [Control Panel (Panou de control)] din meniul [Start]. (Windows XP) 2. Executați [Add or Remove Programs] 3. Selectați Samsung Projector Manager din [Add or Remove Programs (Adăugare sau eliminare programe)] şi faceți clic pe [Change/Remove(Modificare/Eliminare)]. 4. Selectați „Yes” pentru a începe eliminarea. 5. Urmați instrucțiunile suplimentare care apar succesiv pe ecran.

5 Informații suplimentare

5-1 Specificații

MODEL		SP-L301	SP-L331	SP-L351
Panou	Dimensiune	LCD 3P de 0,63"	LCD 3P de 0,63", cu MLA	
	Rezoluție	XGA (1024 x 768)		
Raport de aspect		4:3		
Alimentare	Consum de energie	290 W (standby: sub 1 W)		
	Tensiune	100~240 V c.a., 50/60 Hz		
Lampă	Consum de energie	220W (Normal :200 W, Eco: 152 W)		
	Durată de viață	2.000 de ore (Eco: 2.500 ore)		
Dimensiuni		291 x 289 x 127 mm		
Greutate		3,8 Kg		
Caracteristici principale	Luminozitate	3.000 ANSI	3.300 ANSI	3.500 ANSI
	Contrast	500 :1	400 :1	400 :1
	Dimensiunea ecranului (diagonală)	Diagonală de 40 țoli ~ 300 de țoli		
	Distanță de proiecție	1 m ~ 10 m		
	Corecție trapezoidală	Automat: Vertical (±30˚)/Manual: vertical (±30˚), orizontal (±30˚))		
	Rețea	RJ 45		
	Reglare zoom	Manual		
	Reglare focalizare	Manual		
	Obiectiv	F=1,65~1,93, f=18,5 mm~22,5 mm		
	Raport zoom	1:1,2		
Semnal de intrare	D-Sub 15p	RGB analogic, YPbPr analogic		
	HDMI	RGB digital, YCbCr digital		
	Mini DIN x 1	S-Video		
	RCA x 1	Video Composite		
Boxă		3 W x 2 (Stereo)		
Mediu de utilizare	Temperatură şi umiditate	Funcționare: Temperatură 5 ˚C ~ 35 ˚C (41 ˚F ~ 95 ˚F), Umiditate 20 % ~ 80 % (Fără condens)		
		Depozitare: Temperatură -10 ˚C ~ 60 ˚C (-14 ˚F ~ 140 ˚F), Umiditate 10 % ~ 90 % (Fără condens)		
Zgomot		Eco: 30 dB, Normal: 32 dB, Luminos: 35 dB		

Acest echipament de clasă B este destinat utilizării la domiciliu şi la birou. Acest echipament este certificat EMI pentru utilizare la domiciliu. Poate fi utilizat în orice zonă. Clasa A este destinată utilizării la birou. Clasa A este destinată utilizării profesionale, iar clasa B emite mai puține unde electromagnetice decât clasa A.

Panoul LCD utilizat la proiectorul LCD constă din sute de mii de pixeli fini. Ca şi alte dispozitive de afişare video, panoul LCD poate conține pixeli defecți, care nu funcționează. La expedierea unui produs, condițiile pentru identificarea pixelilor defecți şi numărul de pixeli defecți pe care un panou LCD este permis să îi conțină sunt strict gestionate în conformitate cu standardele relevante specificate de producătorul panoului LCD sau de compania noastră. Cu toate că un ecran poate avea pixeli defecți, acest lucru nu afectează calitatea generală a ecranului şi durata de viață a produsului.

5-2 RS-232C Tabel de comenzi

Format de comunicare (conform standardului RS232C)

- Viteză de transmisie: 9.600 b/s
- paritate: Fără
- Biți date: 8, bit de stop: 1
- Controlul fluxului: Fără

Protocol de comunicații seriale

1. Structura pachetului de comandă [7 octeți]

0x08	0x22	cmd1	cmd2	cmd3	valoare	CS

- Un pachet de comandă constă, în total, din 7 octeți.
- Cei doi octeți 0x08 şi 0x22 semnifică faptul că pachetul este pentru comunicații seriale.
- Următorii 4 octeți reprezintă o comandă predefinită ce poate fi definită de utilizator.
- Ultimul octet reprezintă suma de control ce verifică validitatea pachetului curent.

- Antet [2 octeți]: Valori predefinite fixate la 0x08 şi 0x22.
- Cmd1 [1 octet]: Prima valoare a codului definit în lista de comenzi (hexazecimal)
- Cmd2 [1 octet]: A doua valoare a codului definit în lista de comenzi (hexazecimal)
- Cmd3 [1 octet]: A treia valoare a codului definit în lista de comenzi (hexazecimal)
- Valoare [1 octet]: Parametru introdus pentru comandă (implicit: 0) (zecimal)
- CS [1 octet]: Sumă de control (complementul față de 2 al sumei tuturor valorilor cu excepția valorii CS.)

2. Structura pachetului de răspuns [3 octeți]

1. Reuşit

0x03	0x0C	0xF1

2. Eşuat

0x03	0x0C	0xFF

- Atunci când pachetul primit de la un dispozitiv extern are o valoare validă, este trimis un răspuns de pachet Reuşit. În caz contrar, este trimis un răspuns de pachet Eşuat.
- Răspunsul de pachet Eşuat este trimis dacă:
  - Lungimea pachetului primit nu este egală cu 7 octeți.
  - Valoarea antetului pachetului de 2 octeți nu este egală cu 0x08, 0x22.
  - Suma de control este incorectă.
- Detectarea unei nereuşite de către un dispozitiv extern
  - Un dispozitiv extern clasifică pachetul ca fiind Eşuat dacă în 100 ms nu primeşte un răspuns de pachet Reuşit.

Tabel de comenzi

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
General	Power	Power	Display OSD / Power On	0x00	0x00	0x00	0
			OK				1
			Cancel				2
			Direct Power Off				3
	Volume	Direct		0x01	0x00	0x00	(0~100)
		Continuous	Up			0x01	0
			Down			0x02	0
	Mute		On	0x02	0x00	0x00	0
			Off				1
	Blank		On	0x03	0x00	0x00	0
			Off				1
	Still		On	0x04	0x00	0x00	0
			Off				1
Input	Source List	AV	AV	0x0A	0x00	0x01	0
		S-Video	S-Video			0x02	0
		PC	PC			0x03	0
		HDMI	HDMI			0x04	0

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Picture	Mode	Standard		0x0B	0X00	0x00	0
		Presentation					1
		Text					2
		Movie					3
		Game					4
		User					5
	Contrast	0~100			0X02	0x00	(0~100)
	Brightness	0~100			0X03	0x00	(0~100)
	Sharpness	0~100			0X04	0x00	(0~100)
	Color	0~100			0X05	0x00	(0~100)
	Tint (G/R)	G50 / R50			0x06	0x00	(0~100)
	Color Tem-perature	9300K			0x0A	0x00	1
		8000K					2
		6500K					3
		5500K					4
	WB	R offset			0x0B	0x00	(0~100)
		G offset				0x01	(0~100)
		B offset				0x02	(0~100)
		R gain				0x03	(0~100)
		G gain				0x04	(0~100)
		B gain				0x05	(0~100)

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Picture	Gamma	-3~3		0x0B	0x0C	0x00	(0~6)
	Save	Display OSD			0x0D	0x00	0
		OK					1
		Cancel					2
		Salvare directă					3
	Reset				0x0E	0x00	0
	Size	Normal			0x0F	0x00	0
		Zoom1					1
		Zoom2					2
		16:9					3
		Personalizat					4
	Custom	Top	Reducere			0x01	0
			Creştere				1
		Bottom	Reducere			0x02	0
			Creştere				1
		Left	Reducere			0x03	0
			Creştere				1
		Right	Reducere			0x04	0
			Creştere				1
	Digital NR	Off			0x10	0x00	0
		On					1
	Black Level	0 IRE/NOR-MAL			0x11	0x00	0
		7,5 IRE/LOW					1
	Overscan	Off			0x12	0x00	0
		On					1
	Film Mode	Off			0x13	0x00	0
		On					1
	PC	Auto adjust-ment			0x14	0x00	0
		Coarse	UP		0x15	0x00	0
			DOWN				1
		fine	Up		0x16	0x00	0
			DOWN				1
		Reset	Display OSD		0x17	0x00	0
			OK				1
			Cancel				2
			Resetare directă				3

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Picture	Zoom	x1		0x0B	0x18	0x00	0
		x2					1
		x4					2
		x8					3
		LEFT			0x19	0x00	0
		RIGHT					1
		Up					2
		Down					3
	Horizontal Position	Continuous	LEFT	0x0B	0x1A	0x00	0
			RIGHT				1
	Vertical Position	Continuous	DOWN		0x1B	0x00	0
			Up				1

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Setup	install	F-F		0x0C	0x00	0x00	0
		F-C					1
		R-F					2
		R-C					3
	Lamp Mode	ECO			0x01	0x00	0
		Normal					1
		Bright					2
	Keystone	V-Keystone	-50~50		0x02	0x00	(0~100)
		H-Keystone	-50~50			0x01	(0~100)
		Auto Keys-tone	Off			0x02	0
			On				1
	Background	Logo			0x03	0x00	0
		Blue					1
		Black					2
	Test Pattern	Crosshatch			0x04	0x00	0
		Screen size					1
		Pattern Off					2
	Video Type	Auto			0x05	0x00	0
		RGB(PC)					1
		RGB(AV)					2
		YCbCr(AV)					3
		PC					4
		AV					5
	Reset	Factory Default	Display OSD		0x06	0x00	0
			OK				1
			Cancel				2
			Resetare directă la valorile din fabrică				3
		Reset Filter Time	Display OSD			0x01	0
			OK				1
			Cancel				2
			Timp de fil-trare resetare directă				3
	Caption	Caption	Off		0x07	0x00	0
			On				1
		Mode	Caption			0x01	0
			Text				1
		Channel	1			0x02	0

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Setup	Network	Network	Off	0x0E	0x01	0x00	0
			On				1
		IP Setting	Automatic		0x02	0x00	0
			Manual				1
			IP Address		0x03	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Subnet Mask		0x04	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
			Gateway		0x05	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255
		Server IP Setting	Server IP		0x06	0x00	0~255
						0x01	0~255
						0x02	0~255
						0x03	0~255

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Option	Language	English		0x0D	0x00	0x00	0
		Deutsch					1
		Nederlands					2
		Español					3
		Français					4
		Italiano					5
		Svenska					6
		Português					7
		Русский					8
		???					9
		???					10
		Türkçe					11
		???					12
	Menu Option	Position	LEFT		0x01	0x00	0
			RIGHT				1
			UP				2
			DOWN				3
		Transpa-rency	High		0x02	0x00	0
			Medium				1
			Low				2
			Opaque				3
		Display Time	5 sec		0x03	0x00	0
			10 sec				1
			30 sec				2
			60 sec				3
			90 sec				4
			120 sec				5
			Stay On				6

ELEMENT DE COMANDĂ				CMD1	CMD2	CMD3	VALOARE
Option	SOUND	Balance	Up	0x0D	0x04	0x00	0
			Down				1
		100Hz	Up			0x01	0
			Down				1
		300Hz	Up			0x02	0
			Down				1
		1KHz	Up			0x03	0
			Down				1
		3KHz	Up			0x04	0
			Down				1
		10KHz	Up			0x05	0
			Down				1
	Filter Check Time	off			0x05	0x00	0
		100					1
		200					2
		400					3
		800					4
	Auto Power ON	OFF			0x06	0x00	0
		ON					1
	Sleep Timer	OFF			0x07	0x00	0
		10 min					1
		20 min					2
		30 min					3
	Information				0x08	0x00	0

5-3 Contactarea SAMSUNG ÎN ÎNTREAGA LUME

- Dacă aveți orice întrebări sau comentarii în legătură cu produsele Samsung, contactați centrul de asistență pentru clienți SAMSUNG.

NORTH AMERICA		
U.S.A	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/us
CANADA	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/ca
MEXICO	01-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/mx
LATIN AMERICA		
ARGENTINA	0800-333-3733	http://www.samsung.com/ar
BRAZIL	0800-124-421 4004-0000	http://www.samsung.com/br
CHILE	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/cl
COLOMBIA	01-8000112112	http://www.samsung.com/co
COSTA RICA	0-800-507-7267	http://www.samsung.com/latin
ECUADOR	1-800-10-7267	http://www.samsung.com/latin
EL SALVADOR	800-6225	http://www.samsung.com/latin
GUATEMALA	1-800-299-0013	http://www.samsung.com/latin
HONDURAS	800-7919267	http://www.samsung.com/latin
JAMAICA	1-800-234-7267	http://www.samsung.com/latin
NICARAGUA	00-1800-5077267	http://www.samsung.com/latin
PANAMA	800-7267	http://www.samsung.com/latin
PUERTO RICO	1-800-682-3180	http://www.samsung.com/latin
REP. DOMINICA	1-800-751-2676	http://www.samsung.com/latin
TRINIDAD & TOBAGO	1-800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/latin
VENEZUELA	0-800-100-5303	http://www.samsung.com/latin
EUROPE		
AUSTRIA	0810 - SAMSUNG(7267864,€ 0.07/min)	http://www.samsung.com/at
BELGIUM	02 201 2418	http://www.samsung.com/be (Dutch) http://www.samsung.com/be_fr (French)
CZECH REPUBLIC	800 - SAMSUNG (800-726786)	http://www.samsung.com/cz
	Distributor pro Českou republiku: Samsung Zrt., česká organizační složka, Oasis Florenc, Sokolovská394/17, 180 00, Praha 8	
DENMARK	8 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/dk
EIRE	0818 717 100	http://www.samsung.com/ie
FINLAND	30 - 6227 515	http://www.samsung.com/fi
FRANCE	01 4863 0000	http://www.samsung.com/fr

EUROPE		
GERMANY	01805 - SAMSUNG (7267864,€ 0.14/ Min)	http://www.samsung.de
HUNGARY	06-80-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/hu
ITALIA	800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/it
LUXEMBURG	02 261 03 710	http://www.samsung.com/lu
NETHERLANDS	0900 - SAMSUNG (0900-7267864) (€ 0,10/Min)	http://www.samsung.com/nl
NORWAY	3 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/no
POLAND	0 801 1SAMSUNG (172678) 022 - 607 - 93 - 33	http://www.samsung.com/pl
PORTUGAL	808 20 - SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/pt
SLOVAKIA	0800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sk
SPAIN	902 - 1 - SAMSUNG (902 172 678)	http://www.samsung.com/es
SWEDEN	0771 726 7864 (SAMSUNG)	http://www.samsung.com/se
SWITZERLAND	0848-SAMSUNG(7267864, CHF 0.08/ min)	http://www.samsung.com/ch
U.K	0845 SAMSUNG (7267864)	http://www.samsung.com/uk
CIS		
BELARUS	810-800-500-55-500	
ESTONIA	800-7267	http://www.samsung.com/ee
LATVIA	8000-7267	http://www.samsung.com/lv
LITHUANIA	8-800-77777	http://www.samsung.com/lt
MOLDOVA	00-800-500-55-500	
KAZAKHSTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru
KYRGYZSTAN	00-800-500-55-500	
RUSSIA	8-800-555-55-55	http://www.samsung.ru
TADJIKISTAN	8-10-800-500-55-500	
UKRAINE	8-800-502-0000	http://www.samsung.com/ua http://www.samsung.com/ua_ru
UZBEKISTAN	8-10-800-500-55-500	http://www.samsung.com/kz_ru
ASIA PACIFIC		
AUSTRALIA	1300 362 603	http://www.samsung.com/au
CHINA	400-810-5858 010-6475 1880	http://www.samsung.com/cn
HONG KONG	3698 - 4698	http://www.samsung.com/hk http://www.samsung.com/hk_en/
INDIA	3030 8282 1-800-3000-8282 1800 110011	http://www.samsung.com/in

ASIA PACIFIC		
INDONESIA	0800-112-8888	http://www.samsung.com/id
JAPAN	0120-327-527	http://www.samsung.com/jp
MALAYSIA	1800-88-9999	http://www.samsung.com/my
NEW ZEALAND	0800 SAMSUNG (0800 726 786)	http://www.samsung.com/nz
PHILIPPINES	1-800-10-SAMSUNG(726-7864) 1-800-3-SAMSUNG(726-7864) 1-800-8-SAMSUNG(726-7864) 02-5805777	http://www.samsung.com/ph
SINGAPORE	1800-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/sg
THAILAND	1800-29-3232, 02-689-3232	http://www.samsung.com/th
TAIWAN	0800-329-999	http://www.samsung.com/tw
VIETNAM	1 800 588 889	http://www.samsung.com/vn
MIDDLE EAST & AFRICA		
SOUTH AFRICA	0860-SAMSUNG(726-7864)	http://www.samsung.com/za
TURKEY	444 77 11	http://www.samsung.com/tr
U.A.E	800-SAMSUNG(726-7864) 8000-4726	http://www.samsung.com/ae

5-4 Casarea corectă - doar pentru Europa

Casarea corectă a acestui produs (Echipamente electrice şi electronice uzate) - numai pentru Europa

(Aplicabil în Uniunea Europeană şi în alte ţări europene cu sisteme de colectare separată)

Acest marcaj aplicat pe produs, accesorii sau inclus în documentaţie indică faptul că produsul şi accesoriile electronice ale acestuia (de ex., încărcător, cască, cablu USB) nu trebuie eliminate cu alte deşeuri menajere la sfârşitul duratei lor de funcţionare. Pentru a împiedica afectarea mediului înconjurător sau a sănătăţii umane din cauza eliminării necontrolate a deşeurilor, vă rugăm să separaţi aceste produse de alte tipuri de deşeuri şi să le reciclaţi în mod responsabil pentru a promova reutilizarea durabilă a resurselor materiale.

Utilizatorii casnici trebuie să contacteze distribuitorul cu amănuntul din localitatea de unde au achiziţionat acest produs sau agenţia guvernamentală locală pentru a afla detalii despre locul şi modalitatea în care pot prelua aceste articole pentru reciclare ecologică.

Utilizatorii industriali trebuie să contacteze furnizorul şi să consulte termenii şi condiţiile contractului de achiziţie. Acest produs şi accesoriile electronice ale acestuia nu trebuie amestecate cu alte deşeuri comerciale pentru eliminare.

Dispoziţii privind eliminarea corectă a bateriilor acestui produs - numai pentru Europa

(Aplicabil în Uniunea Europeană şi în alte ţări europene cu sisteme separate de returnare a bateriilor.)

Acest marcaj aplicat pe baterie sau ambalaj sau inclus în documentaţie indică faptul că bateriile din acest produs nu trebuie casate împreună cu alte deşeuri menajere la sfârşitul duratei de utilizare. Acolo unde sunt marcate, simbolurile chimice Hg, Cd sau Pb indică faptul că bateria conţine mercur, cadmiu sau plumb peste nivelurile de referinţă specificate de Directiva CE 2006/66. Dacă bateriile nu sunt casate corespunzător, aceste substanţe pot afecta sănătatea umană sau mediul înconjurător.

Pentru a proteja resursele naturale şi promova reutilizarea materialelor, vă rugăm să separaţi bateriile de alte tipuri de deşeuri şi să le reciclaţi prin intermediul sistemului local gratuit de returnare a bateriilor.